
Inhalt

Nach Ausgabe sortiert	3
Nach Hauptrubrik und Rubrik sortiert	23
Computing	23
Editorial.....	27
Elektromechanik	28
Elektronik.....	28
Elektrotechnik	29
Getriebe	29
Grundlagen	30
Mechanik	30
Modell	31
Optik	35
Pneumatik.....	35
Reportage.....	35
Tipps & Tricks	35
Nach Autoren sortiert	39

Nach Ausgabe sortiert

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2011-1	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Willkommen...	2
2011-1	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Stefan Falk	Motorsteuerungen (Teil 1)	4-8
2011-1	Getriebe	Getriebe	Thomas Püttmann	Drehmomentverstärker	9-15
2011-1	Modell	Fahrzeugtechnik	Dirk Fox	Lenkungen (Teil 1)	16-21
2011-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 1)	22-28
2011-1	Modell	Modell	Gereon Altenbeck	Wuppertaler Schwebbahn	29-32
2011-1	Computing	Computing	Dirk Fox	Der Robo TX Controller als Messgerät	33-36
2011-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Zweiter Streich	2
2011-2	Computing	Computing	Dirk Fox	Radar und Sonar	4-8
2011-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 2)	9-13
2011-2	Elektronik	Elektronik	Thomas Habig	LEDs mit Vorwiderstand	14-18
2011-2	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Stefan Falk	Motorsteuerungen (Teil 2)	19-25
2011-2	Modell	Modell	Frederik Vormann	Mechanisches Tresorschloss	26-29
2011-2	Getriebe	Getriebe	Thomas Püttmann	Zahnräder und Übersetzungen (Teil 1)	30-37
2011-3	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Gedruckt!	2
2011-3	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Stefan Falk	Motorsteuerungen (Teil 3)	4-13
2011-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Frederik Vormann	Neue ft-Teile selbstgemacht: Polycaprolacton	14-19
2011-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Neue ft-Teile selbstgemacht: Teile-Modding	20-24
2011-3	Getriebe	Getriebe	Thomas Püttmann	Zahnräder und Übersetzungen (Teil 2)	25-28
2011-3	Mechanik	Flugzeugtechnik	Dirk Fox	Hubschrauberrotoren	29-35
2011-4	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Aller guten Dinge sind – vier.	2
2011-4	Modell	Modellideen	Dirk Fox, Stefan Falk	Die Clubheft-Modelle (1969 – 2011)	4-5
2011-4	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Stefan Falk	Motorsteuerungen (Teil 4)	6-20
2011-4	Modell	Einsteigermodell	Marcel Endlich	Es muss nicht immer das Interface sein	21-22
2011-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Reparieren eines Hubgetriebes (37272, 75067)	23-25
2011-4	Modell	Projekt	Dirk Fox	HP-GL-Plotter (Teil 1)	26-34
2011-4	Elektronik	Elektronik	Lars Blome	Tricks mit Sensoren am Robo-Interface	35-38

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2011-4	Modell	Astronomie	Thomas Püttmann	Planetarium	39–51
2012-1	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Aufwind	2
2012-1	Modell	Projekt	Dirk Fox	HP-GL-Plotter (Teil 2)	4–12
2012-1	Getriebe	Getriebe	Thomas Püttmann	Zahnräder und Übersetzungen (Teil 3)	13–21
2012-1	Elektromechanik	Elektromechanik	Stefan Falk	Vom Zählen und Abzählen (1)	22–33
2012-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Gefährdete Spezies	2
2012-2	Mechanik	Flugzeugtechnik	Harald Steinhaus	Flugzeugfahrwerke	4–10
2012-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Stefan Falk	Vom Zählen und Abzählen (2)	11–23
2012-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 1)	24–25
2012-2	Modell	Einsteigermodell	Michael Tilli	Bootsbau mit fischertechnik	26–31
2012-2	Computing	Computing	Erik Andresen	The fischertechnik Interface for the Rest of us	32–38
2012-2	Modell	Projekt	Dirk Fox	HP-GL-Plotter (Teil 3)	39–45
2012-3	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Neue Welten	2
2012-3	Computing	Computing	Dirk Fox, Dirk Ottensmeyer	Bau einer ft-Funkuhr	4–10
2012-3	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 1)	11–18
2012-3	Reportage	Reportage	Marius Seider	Besuch bei einem Hochregallager-Hersteller	19–23
2012-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 3)	24–26
2012-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 2)	27–28
2012-3	Modell	Modellbahn	Sven Engelke	Die Bau-Spiel-Bahn auf Märklin-Gleisen	29–31
2012-3	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit TX und Robo Pro – Teil 1: Grundlagen	32–37
2012-4	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Das Geheimnis des Lernens	2
2012-4	Mechanik	Kinematik	Ralf Geerken	Die Geradföhrung einer Viergelenkkette im Einsatz bei einer kleinen Laufmaschine	4–10
2012-4	Modell	Schienenfahrzeuge	Walter-Mario Graf	fischertechnik-Eisenbahn (Teil 1)	11–13
2012-4	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 2)	14–21
2012-4	Getriebe	Getriebe	Thomas Püttmann	Handaufzug-Mechanik	22–23
2012-4	Elektronik	Elektronik	Stefan Brunner	Die Ein- und Ausgänge des TX Controllers	24–31
2012-4	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 2: LED-Display	32–37
2012-4	Mechanik	Antriebstechnik	Dirk Fox	Die Dampfmaschine	38–45

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2013-1	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Konkurrenz belebt das Geschäft. Hoffentlich.	2
2013-1	Elektromechanik	Elektromechanik	Stefan Falk	Programmsteuerungen	4–19
2013-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 3)	20–21
2013-1	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 3)	22–31
2013-1	Computing	Computing	Georg Stiegler	I ² C mit dem TX – Teil 3: Luftdruckmessung	32–38
2013-1	Computing	Messen	Dirk Fox	„Einmessen“ eines digitalen Messgeräts	39–48
2013-1	Reportage	In eigener Sache	Stefan Falk	ft:pedia gedruckt	49
2013-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Es werde Licht!	2
2013-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Neue ft-Teile selbst gemacht: 3D-Druck	4–10
2013-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 4)	11–12
2013-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Dirk Fox	Verkabelung	13–17
2013-2	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 4)	18–30
2013-2	Elektronik	Elektronik	Stefan Falk	Elektronisch gesteuerte Sortiermaschine	31–40
2013-2	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 4: Nunchuk-Fernsteuerung	41–49
2013-2	Computing	Computing	Georg Stiegler	I ² C mit dem TX – Teil 5: Multiplexer	50–52
2013-2	Computing	Computing	Helmut Wunder	fischertechnik und Lego	53–59
2013-3	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Alarmsignale	2
2013-3	Mechanik	Antriebstechnik	Dirk Fox	Der Elektromotor	4–8
2013-3	Mechanik	Antriebstechnik	René Trapp	Kenndaten der ft-Motoren	9–29
2013-3	Elektronik	Elektronik	Werner Hasselberg	Automatik für weichen Motorstart und -stopp	30–35
2013-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 5)	36–37
2013-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Stefan Falk	Raffiniertes mit Achsen	38–41
2013-3	Tipps & Tricks	3D-Modellentwurf	Johannes Visser	Erstellung von Bauteilen für den ft-Designer	42–53
2013-3	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 6: GPS-Sensor	54–62
2013-3	Reportage	In eigener Sache	Stefan Falk	Gründung des ftc Modellbau e. V.	63
2013-4	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Ausgedünnt	2
2013-4	Modell	Modell	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 1): Gabelstapler	4–5
2013-4	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 5)	6–15
2013-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 6)	16–17

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2013-4	Elektronik	Elektronik	Werner Hasselberg	Automatik zur Steuerung eines Krans	18–27
2013-4	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 7: Real Time Clock (RTC)	28–34
2013-4	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 8: Ultraschall-Sensor	35–40
2014-1	Editorial	Editorial	Dirk Fox	ft in die Schulen!	2
2014-1	Elektromechanik	Nachrichtentechnik	Dirk Fox	Morsetelegraf	4–10
2014-1	Modell	Fahrzeugtechnik	Erik Busch, Jörg Busch	Bergbau-Radlader	11–18
2014-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 7)	19–20
2014-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 4)	21–23
2014-1	Computing	Computing	Jens Lemkamp	Parallel-Interface durch Arduino gesteuert (1)	24–30
2014-1	Computing	Computing	Marco Ahlers	Arduino mit dem TX verbinden	31–38
2014-1	Computing	Computing	Dirk Uffmann	ft-Modellsteuerung mit selbst gebautem Mikrocontroller-Board	39–46
2014-1	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 9: LC-Displays	47–57
2014-1	Pneumatik	Pneumatik	Stefan Falk	Druckluftsteuerungen (Teil 1)	58–72
2014-1	Modell	Modell	Andreas Gail	Detail Engineering R2D3 (1) – Gleitring-Lager	73–74
2014-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Zeitbombe	2
2014-2	Mechanik	Mechanik	Dirk Fox	Flaschenzug	4–10
2014-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Stefan Falk	Abluftdrosselung mit dem Pneumatik-Handventil	11
2014-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 8)	12–13
2014-2	Optik	Optik	Andreas Gail	Einstieg in Experimente mit Lasern	14–17
2014-2	Modell	Modell	Johann Fox	Mini-Modelle (Teil 2): Panzer	18–19
2014-2	Pneumatik	Pneumatik	Stefan Falk	Druckluftsteuerungen (Teil 2)	22–29
2014-2	Computing	Computing	Dirk Uffmann	Nutzung des Universal-Interfaces 30520 als Port-Erweiterung an einem Mikrocontroller	30–35
2014-2	Computing	Computing	Jens Lemkamp	ft-Interface durch Arduino gesteuert (2)	36–39
2014-2	Computing	Computing	Erik Andresen	Von Kameras, Himbeeren und schwarzen Hundeknochen	40–47

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2014-2	Computing	Computing	Marco Ahlers	Schau' mir in die Augen, Kleiner! Kamera am TX-Controller	48–56
2014-2	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 10: Kompass-Sensoren	57–64
2014-2	Computing	Computing	Ad van der Weiden	TX Bridge	65–71
2014-2	Modell	Modell	Andreas Gail	Detail Engineering (2) – Ansteuerung von Leistungsmotoren	72–75
2014-2	Mechanik	Analogcomputer	Thomas Püttmann	Der Seilcomputer Kelvin	76–88
2014-3	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Dynamik XXL	2
2014-3	Grundlagen	ft-Geschichte	Christian Andersch	Die ‚neue fischertechnik‘ – 1989-1994	4–10
2014-3	Modell	Modell	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 3): Scheinwerfer	11
2014-3	Modell	Modell	Johann Fox	Mini-Modelle (Teil 4): Hubschrauber	12–13
2014-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 5)	14–16
2014-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	René Trapp	Pneumatische Drehdurchführung	17–19
2014-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 9)	20
2014-3	Pneumatik	Pneumatik	Stefan Falk	Druckluftsteuerungen (Teil 3)	21–31
2014-3	Computing	Computing	Andreas Gail	Druckmessung mit RoboTX Controller	32–35
2014-3	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Thomas Püttmann	Binäraddierer	36–41
2014-3	Computing	Computing	Dirk Fox	Endliche Automaten in Robo Pro	42–50
2014-3	Modell	Modell	Andreas Gail	Detail Engineering R2D3 (3) – IR-Fernbedienung am Robo TX Controller	51–54
2014-3	Elektronik	Elektronik	Gerhard Birkenstock	LEDs in Leuchtsteinen	55–60
2014-3	Computing	Computing	Jens Lemkamp	Parallel Interface – durch Arduino gesteuert (3)	61–65
2014-3	Computing	Computing	Andreas Gail	Strichcode-Leser am Robo TX Controller (1): Automatisiert mit RoboPro	66–71
2014-3	Computing	Robotik	Dirk Fox	Navigation	72–76
2014-4	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Durchbruch	2
2014-4	Grundlagen	ft-Geschichte	Christian Andersch	fischertechnik im Spielwarenkatalog (1982-88)	4–6
2014-4	Modell	Modell	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 5): Traktor	7

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2014-4	Modell	Modell	Johann Fox	Mini-Modelle (Teil 6): Bagger	8–9
2014-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 10)	10–11
2014-4	Getriebe	Getriebe	Thomas Püttmann	Das Differentialgetriebe	12–19
2014-4	Getriebe	Getriebe	Gerhard Birkenstock	Uhrwerk mit Z80 und Z100	20–24
2014-4	Modell	Modell	Andreas Gail	Detail Engineering: Schreiender Wecker	25–29
2014-4	Elektronik	Elektronik	Werner Hasselberg	Vollautomatische Aussichtsplattform	30–32
2014-4	Computing	Computing	Raphael Jacob	TX-Fernsteuerung mit dem Raspberry Pi	33–38
2014-4	Computing	Computing	Andreas Gail	Strichcode-Leser am Robo TX Controller (2): Automatisiert mit Microsoft Visual Basic	39–42
2014-4	Computing	Computing	Dirk Wölffel, Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 11: Pixy-Kamera (1)	43–51
2014-4	Computing	Computing	Dirk Uffmann	Ziffernerkennung über eine CMOS-Kamera am AVR-Controller	52–61
2015-1	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Geburtstagswünsche	2
2015-1	Mechanik	Mechanik	Johann Fox	Mini-Modelle (Teil 7): Hovercraft	4–5
2015-1	Modell	Schienenfahrzeug e	Gerhard Birkenstock	fischertechnik auf Holzschienen	6–7
2015-1	Modell	Fahrzeugtechnik	Erik Busch, Jörg Busch	Pistenbully	8–18
2015-1	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Dirk Fox	Consul, the Educated Monkey	19–24
2015-1	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Thomas Püttmann	Die Rechenmaschine	25–40
2015-1	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Dirk Fox	Die Ewigkeitsmaschine	41–43
2015-1	Pneumatik	Pneumatik	Stefan Falk	Druckminderer	44–49
2015-1	Elektromechanik	Elektromechanik	Stefan Falk	Wolf, Schaf und Kohlkopf	50–57
2015-1	Elektronik	Elektronik	Gerhard Birkenstock	fischertechnik- Akkulader	58–63
2015-1	Optik	Optik	Andreas Gail	Laser-Anwendungen (1): Bewegungsmessung	64–67
2015-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (2): Schleifringe	68–72
2015-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Johannes Visser	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (3): Innenzahnkranz	73–83
2015-1	Tipps & Tricks	3D- Modellentwurf	Joachim Häberlein	Kinematik mit dem fischertechnik-Designer	84–87

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2015-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Dirk Wölffel	fischertechnik mit dem Tablet steuern	88–90
2015-1	Computing	Computing	Andreas Gail	Nummernblock am Robo TX Controller	91–98
2015-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Wir sind der Trend.	2
2015-2	Reportage	Erfahrungsbericht	Andreas Kempf	RoboCup Junior German Open	4–7
2015-2	Mechanik	Mechanik	Stefanie Busch	Kardanische Gelenkwelle	8–14
2015-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Martin Wanke	Neue ft-Teile selbst gemacht: Kleines Kardangelen für Rastachsen	15–18
2015-2	Mechanik	Mechanik	Stefan Reinmüller	Schwingförderer	19–23
2015-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 11)	24–25
2015-2	Pneumatik	Pneumatik	Stefan Falk	Endlagendämpfung	26–30
2015-2	Optik	Optik	Andreas Gail	Laser-Anwendungen (2): Nivelliergerät	31–35
2015-2	Computing	Sensoren	Martin Westphal	Drucksensoren für fischertechnik	36–39
2015-2	Computing	Sensoren	Andreas Gail	Anwendungen für Magneten (1): Induktionssensor	40–43
2015-2	Modell	Modell	Jens Lemkamp	Detail Engineering: Transformer	44–49
2015-3	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Woran erkennt man einen fischertechniker?	2
2015-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 6)	4–7
2015-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Ralf Geerken	Kaulquappen (Teil 7)	8–9
2015-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 12)	10–11
2015-3	Modell	Modell	Jens Lemkamp	Baupraxis: Containermodule	12–16
2015-3	Modell	Modell	Andreas Gail	Staubsauger	17–19
2015-3	Elektromechanik	Elektromechanik	Thomas Püttmann	Selbstenttwistung	20–24
2015-3	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Dirk Fox	Das Planimeter	25–30
2015-3	Mechanik	Antriebstechnik	Gerhard Birkenstock	Bürstenloser Elektromotor	31–33
2015-3	Elektrotechnik	Elektrotechnik	René Trapp	fischertechnik-Motoren richtig betreiben	34–38
2015-3	Elektrotechnik	Elektrotechnik	René Trapp	Messbereichserweiterung für Multimeter	39–41
2015-3	Elektrotechnik	Elektrotechnik	Matthias Dettmer	Automatischer Prüfstand für Elektromotoren – Teil 1: Eine Belastungseinrichtung	42–48
2015-3	Computing	Computing	Andreas Kempf	Tuning für fischertechnik-Fußballroboter	49–50

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2015-3	Computing	Computing	Andreas Gail	Logik-Analysator	51–55
2015-3	Computing	Computing	Dirk Uffmann	Objekterkennung und Entfernungsmessung mit einer Kamera anhand von Markierungen	56–64
2015-4	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Überraschung	2
2015-4	Modell	Modell	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 8): Flugsaurier	4
2015-4	Modell	Modell	Ralf Geerken	Die Geheimnisse der Turmbergbahn	5–11
2015-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Gerhard Birkenstock	Die fischertechnik-Werkzeug-Wanne	12–14
2015-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	René Trapp	Kaulquappenperlentauchen	15–18
2015-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Jörg-Peter Rau	fischertechnik-Aufbewahrung	19–23
2015-4	Pneumatik	Pneumatik	Stefan Falk	Druckluftsteuerungen (Teil 4)	24–30
2015-4	Elektronik	Elektronik	Andreas Gail	PWM-Tongenerator für Robo TX(T) Controller	31–39
2015-4	Elektronik	Elektronik	Andreas Gail	Nikon-Kamera-Ansteuerung über IR	40–43
2015-4	Computing	Computing	Dirk Fox	PC mit dem TX(T) – Teil 12: Temperatursensor	44–48
2015-4	Computing	Computing	Dirk Uffmann	PWM-Motorsteuerung am fischertechnikUniversal-Interface	49–54
2016-1	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Artur Fischer	2
2016-1	Modell	Modell	Norbert Doetsch	Mini-Modelle (Teil 9): Motorrad	5
2016-1	Modell	Modell	René Trapp	Mini-Modell (Teil 10): Jojo	6–7
2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	fischertechnik-Nutprofile selbst herstellen	8–9
2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	René Trapp	Kleine Statik-Hilfe	10–11
2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Dirk Wölffel	Magnetkupplung für die Stromversorgung	12–13
2016-1	Modell	Modell	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 11): Flugzeug	14
2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (4): Schleifringe (die Zweite), und überhaupt	15–20
2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Thomas Püttmann	Modellfotografie	21–23
2016-1	Grundlagen	Grundlagen	Dirk Fox	Geradfürungen	24–30
2016-1	Tipps & Tricks	Baukasten	Stefan Falk	Der Wohnzimmer-Dienstreisens-Urlaubs-Notfallkasten	31–36
2016-1	Modell	Modell	Stefan Falk	Scherenhub	37–40

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2016-1	Modell	Modell	Andreas Gail	Schlauchquetschpumpe	40–41
2016-1	Modell	Messtechnik	David Holtz	Beschleunigung auf der schiefen Ebene	42–48
2016-1	Elektronik	Elektronik	Werner Hasselberg	Radar mit Objektfokussierung	49–57
2016-1	Optik	Optik	Andreas Gail	Laser-Anwendungen (3): Analoges CD-Spieler	58–64
2016-1	Computing	Computing	Raphael Jacob	TXT Controller – Tipps und Tricks (1): Das Root-Passwort	65–68
2016-1	Computing	Computing	Torsten Stuehn	Digitalkamera mit Autofokus und Live-Video-Vorschau	69–78
2016-1	Computing	Computing	Dirk Fox	PC mit dem TX(T) – Teil 13: Farbsensor	79–89
2016-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Die Macher kommen	2
2016-2	Modell	Modell	Stefan Falk	Mini-Modelle (Teil 12): Mondrakete	5
2016-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 8)	6–7
2016-2	Modell	Modell	Jens Lemkamp	Gummiring-Pistole	8–9
2016-2	Modell	Modell	Daniel Canonica	Seilbahn	10–12
2016-2	Modell	Modell	Martin Westphal, René Trapp	Mini-Modelle (Teil 13): Visitenkartenhalter	13–14
2016-2	Modell	Modell	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 2: Schrittförderer	14–16
2016-2	Modell	Modell	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 14): Brieföffner	17
2016-2	Modell	Modell	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 3: Gabelstapler	18–27
2016-2	Modell	Modell	Dirk Wölffel	fischertechnik-Kegelbahn	28–31
2016-2	Modell	Modell	Andreas Gail	Tropfen-Fotografie	32–37
2016-2	Grundlagen	Grundlagen	Thomas Püttmann	Planetengeräte	38–43
2016-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Andreas Gail	Anwendungen für Magneten (2): Rotationstransformator	44–47
2016-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Matthias Dettmer	Synchronmotoren	48–52
2016-2	Computing	Computing	Raphael Jacob	TXT Controller – Tipps & Tricks (2): Screenshots	53–55
2016-2	Computing	Computing	David Holtz	Alternative Controller (1): Der Arduino	56–59
2016-2	Computing	Computing	David Holtz	Alternative Controller (2): Infrarot-Empfänger	60–67
2016-2	Computing	Computing	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	Alternative Controller (3): Der ftPi – ein Motor Shield für den TX(T)	68–72
2016-2	Computing	Computing	Dirk Uffmann, Roland Enzenhofer	Wiederbelebung eines fischertechnik-BuggyModells von 2002	73–80

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2016-2	Computing	Computing	Dirk Uffmann, Roland Enzenhofer	Economatics BBC- Buggy mit moderner Elektronik im Linien- Labyrinth	81-87
2016-3	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Was wir schon 1972 wussten.	2
2016-3	Modell	Modell	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 15): Nudelholz	4
2016-3	Modell	Modell	Peter Krijnen	Wiedergefunden	5-7
2016-3	Modell	Modell	Daniel Canonica	Luftseilbahn – frei schwebend über die Berge	8-12
2016-3	Optik	Optik	Thomas Püttmann	Das Hyper-Pseudoskop	13-15
2016-3	Mechanik	Mechanik	Harald Steinhaus	Verstellbare Propeller	16-21
2016-3	Elektromechanik	Elektromechanik	Rüdiger Riedel	Der etwas andere Motor	22-25
2016-3	Grundlagen	Grundlagen	Ralf Geerken	Wecke den Erfinder in dir	26-28
2016-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Andreas Tacke	fischertechnik-Nutprofile selbst herstellen (2)	29-30
2016-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Peter King	Tips on using the fischertechnik TXT Controller	31-32
2016-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Dirk Wölffel	Große Modelle mit nur einer fischertechnik-IR- Fernsteuerung ansteuern	33-34
2016-3	Computing	Computing	Dirk Uffmann	Codes der fischertechnik- InfrarotFernsteuerungen	35-42
2016-3	Computing	Computing	Andreas Gail	RoboRISC: Visual Basic für den Robotics TXT	43-47
2016-3	Computing	Computing	Andreas Gail	Hochregallager mit Kamera-Strichcodeleser, Microsoft Visual Basic 2010 und RoboRISC	48-58
2016-4	Editorial	Editorial	Stefan Falk	Von Menschen und Modellen	2
2016-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Ralf Geerken, René Trapp, Martin Westphal	Achteck-Variationen	4-9
2016-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Gerhard Birkenstock	Die elektrifizierte Mini- Eisenbahn (Spur N)	10-11
2016-4	Modell	Modell	Daniel Canonica	Spielautomat	12-16
2016-4	Modell	Modell	Stefan Falk	Tür zu, bitte!	17-25
2016-4	Modell	Modell	Peter Krijnen	Gottwald MK500	26-30
2016-4	Modell	Modell	Andreas Gail	Anwendungen für Magneten (3): Magnetkupplungen und Magnetrührer	31-38
2016-4	Modell	Modell	Andreas Gail	Anwendungen für Magneten (4): Lautsprecher	39-45

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2016-4	Elektromechanik	Elektromechanik	Rüdiger Riedel	Der Elektromagnet: Was kann er (vertragen)?	46–51
2016-4	Elektromechanik	Elektromechanik	Rüdiger Riedel	Funktionsmodelle von Gleich- und Wechselstrommotoren	52–58
2016-4	Computing	Computing	Till Harbaum	Auf zu neuen Ufern: Die Geschichte der „Community-Firmware“ für den TXT	59–67
2016-4	Computing	Computing	Till Harbaum	Frische Apps für den TXT-Controller	68–71
2016-4	Computing	Computing	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	Ein universeller I ² C-Adapter für den TX(T)	72–79
2016-4	Computing	Computing	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	LED-Backpack im Retrodesign	80–83
2016-4	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 14: LED-Display (2)	84–89
2017-1	Editorial	Editorial	Harald Steinhaus	We can Englisch!	2–3
2017-1	Grundlagen	Puzzle – Rätsel	Naranath Bhranthan	Find the Fault – Suche den Fehler	6
2017-1	Modell	Modell	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	Ostermodell: KnobelEi	7
2017-1	Modell	Modell	Ralf Geerken	Mini-Modelle (Teil 16): Radarschirm	8–9
2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	René Trapp	Axiales Kugellager für fischertechnik	10–12
2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Ralf Geerken	Bowdenzug	13–16
2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Rüdiger Riedel	Die Welt der fischertechnik-Winkelsteine	17–23
2017-1	Grundlagen	Grundlagen	Stefan Falk	Finde die Fehler (1)	24–27
2017-1	Grundlagen	Grundlagen	Peter Krijnen	Vergilbte Ideen	28–34
2017-1	Modell	Modell	Gerhard Birkenstock	Das animierte Adventsfenster	35–37
2017-1	Modell	Modell	Jens Lemkamp	Klappbarer Tablet-PC-Ständer	38–41
2017-1	Modell	Uhren	Thomas Püttmann	Die Rast-O’Clock-Uhr	42–47
2017-1	Modell	Uhren	Dirk Fox	Synchronuhr mit Schrittschaltwerk	48–53
2017-1	Modell	Uhren	Ludger Mäsing, Thomas Püttmann	Die Uhrzeit im Klartext	54–57
2017-1	Mechanik	Antriebstechnik	Rüdiger Riedel	Zwei Zahnräder und eine Kurbel	58–67
2017-1	Modell	Modell	Andreas Gail	Mammutpumpe	68–71
2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Dirk Wölffel	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (5): Qualitätsverbesserung des ft-Druckers	72–76

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Matthias Dettmer	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (6): Ein Lüfter für den fischertechnik-Drucker	77–81
2017-1	Modell	Modell	Andreas Gail	Multiplexausgänge am Robo(tics) TX(T)	82–85
2017-1	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 15: LED-Display (3)	86–91
2017-1	Computing	Computing	Till Harbaum	Brickly auf dem TXT: Grafische Programmierung à la Google-Blockly	92–98
2017-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Learning by Doing	2
2017-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Paul Bataille	Fotografieren von Modellen: Klar denken und klar bauen machen es leichter	5–12
2017-2	Modell	Modellideen	Peter Krijnen	Glücklich	13–15
2017-2	Tipps & Tricks	Baukasten	Stefan Falk	Die Staubschutz-Stückliste für den Urlaubskasten	16–17
2017-2	Modell	Modell	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 4: Kranwagen	18–24
2017-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Rüdiger Riedel	Neue Synchronmotoren	25–31
2017-2	Modell	Modell	Daniel Canonica	Tunnelbohrmaschine	32–35
2017-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Dirk Fox, Johann Fox	Impulsmessung mit dem TX(T)	36–40
2017-2	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 16: Servo-Driver	41–47
2017-2	Computing	Computing	Dirk Uffmann	Codes der fischertechnik-InfrarotFernsteuerungen (2)	48–50
2017-2	Computing	Computing	Helmut Jawtusich	Programmierung des TX in Java, C, C++, C# und Logo	51–57
2017-2	Computing	Computing	Torsten Stuehn	Programmierung des TXT mit Python	58–62
2017-2	Computing	Computing	René Trapp	V. I. P. – Ein I ² C-nach-Computing-Interface-Umsetzer (Teil 1)	63–73
2017-2	Modell	Modell	Dirk Wölffel	fischertechnik-Flipper	74–81
2017-3	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Dark Age	2
2017-3	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (Teil 17): Der Biegemann oder Schwanenhals	4
2017-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Thomas Püttmann	Kugelrund und bunt	5–6
2017-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Paul Bataille	Fotografieren von Modellen (2): Die Technik	7–18
2017-3	Elektromechanik	Elektromechanik	Rüdiger Riedel	Ersatz für die Elektromagnete	19–22

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2017-3	Modell	Modell	Stefan Busch	Schwenktüren	23–33
2017-3	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Teilchenbeschleuniger	34–41
2017-3	Modell	Modell	Gerhard Birkenstock	Power-Synchronmotor	42–45
2017-3	Elektrotechnik	Elektrotechnik	Stefan Krause	Von Faraday zum Boost-Converter	46–52
2017-3	Computing	Computing	Helmut Jawtusich	Der alte fischertechnik-Plotter mit neuen Treibern	53–56
2017-3	Computing	Computing	René Trapp	V. I. P. – Ein I ² C-nach-Computing-Interface-Umsetzer (Teil 2)	57–68
2017-4	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Die Communities kommen	2
2017-4	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (Teil 18): Nurflügler im Formationsflug	4
2017-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Rüdiger Riedel	Schweißen und erodieren mit fischertechnik	5–14
2017-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Till Harbaum	Profi-Lights: WS2812B-Vollfarb-Leuchtdioden im fischertechnik-Design	15–18
2017-4	Modell	Modell	Daniel Canonica	Geländegängiges Fahrzeug mit 4-Rad-Antrieb	19–23
2017-4	Grundlagen	Grundlagen	Rüdiger Riedel	Elektrische Uhren	24–33
2017-4	Computing	Computing	Helmut Jawtusich	Das Universal-Interface am LPT-Port	34–35
2017-4	Computing	Computing	René Trapp	V. I. P. – Ein I ² C-nach-Computing-Interface-Umsetzer (Teil 3)	36–49
2018-1	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Vielfalt statt Einfalt	2
2018-1	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (Teil 19): fischertechnik tanzt in den Mai	5–6
2018-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Ralf Geerken	Kaulquappen (Teil 9): Eine schräge Übertragung	7–8
2018-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Gerhard Birkenstock	Zahnräder mit variablem Z	9–11
2018-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Christian Bergschneider	Löten leichtgemacht	12–16
2018-1	Modell	Modell	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 5: Partner-Ventilator	17
2018-1	Modell	Modell	Thomas Püttmann	Dominostein-Aufsteller	18–23
2018-1	Modell	Modell	Stefan Busch	Schiebetüren	24–33
2018-1	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Vom elektromechanischen Betätiger zur elektrischen „Dampfmaschine“	34–39

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2018-1	Modell	Modell	Dirk Wölffel	fischertechnik-3D-Drucker 2.0	40–46
2018-1	Getriebe	Getriebe	Martin Wanke	Automatische Differentialsperre	47–52
2018-1	Elektronik	Elektronik	Stefan Fuss, Christian Bergschneider	Neopixel für alle	53–63
2018-1	Elektronik	Elektronik	Stefan Fuss	Arduino-Sensoren am TX(T)	64–68
2018-1	Computing	Computing	Dirk Fox	Scratch mit fischertechnik	69–78
2018-1	Computing	Computing	Christian Riebeling	fischertechnik meets BASCOM	79–84
2018-1	Computing	Computing	Till Harbaum	ftDuino – Open-Source trifft KonstruktionsBaukasten	85–91
2018-1	Computing	Computing	Till Harbaum	Hacker im Kinderzimmer: Remote-Angriff auf den TXT	92–101
2018-1	Computing	Computing	Peter Habermehl	startIDE für die Community Firmware – Programmieren direkt auf dem TXT oder TX-Pi	102–107
2018-1	Computing	Computing	Rolf Meingast	startIDE (1): Messen und Experimentieren	108–109
2018-1	Computing	Computing	Rolf Meingast	startIDE (2): Seilwinde	110–111
2018-1	Computing	Computing	Rolf Meingast	startIDE (3): TXT im freien Fall	112–114
2018-1	Computing	Computing	Rolf Meingast	startIDE (4): Focus Stacking	115–121
2018-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Nichts ist mächtiger als eine Idee, deren Zeit gekommen ist (Victor Hugo)	2
2018-2	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Savonius-Rotor mit Magnetlager	4–6
2018-2	Modell	Modell	Werner Hasselberg	Ferngesteuerter Raupenbagger	7–13
2018-2	Modell	Modell	René Trapp	Optisches Entfernungsmessgerät	14–23
2018-2	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Die Zahnstangen-Uhr	24–37
2018-2	Modell	Modell	David Holtz	Ein Plotter für Polarkoordinaten	38–49
2018-2	Computing	Computing	Till Harbaum	Schwarze, graue und sonstige Motoren am ftDuino	50–54

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2018-2	Computing	Computing	Stefan Fuss, Christian Bergschneider, Björn Gundermann, Christian Lauff, Rudenz Schulz	Plug & Play am I ² C-Bus mit dem ftExtender	55–59
2018-2	Computing	Computing	Raphael Jacob	Programmierung des TX-Controllers mit Python	60–67
2018-3	Editorial	Editorial	Dirk Fox	An die Kästen, Mädels!	2
2018-3	Reportage	Erfahrungsbericht	Matthias Dettmer	Sternstunde	4–5
2018-3	Tipps & Tricks	Baukasten	Stefan Falk	Ein kleines Update für den Urlaubskasten	6
2018-3	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (20): Knopfkreisel	7–8
2018-3	Mechanik	Kinematik	Rüdiger Riedel	Kreisel und mehr	9–16
2018-3	Mechanik	Kinematik	Stefan Falk	Ein Kreiselspiel	17–20
2018-3	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Gib Gummi	21–24
2018-3	Modell	Modell	Stefan Falk	Weinbergbahn	25–32
2018-3	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Bürstenbot	33–36
2018-3	Computing	Computing	Peter Habermehl	Grafik auf dem TXT mit startIDE	37–40
2018-4	Editorial	Editorial	Dirk Fox	We Made It	2
2018-4	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (21): Kleine Radlader mit Knicklenkung	5–9
2018-4	Modell	Modell	Thomas Püttmann	Fußballflipper: Schuss und – Tooor!	10–12
2018-4	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Schwungradauto	13–21
2018-4	Modell	Modell	Bernd Bekehrmes	Die Kettenuhr	22–25
2018-4	Modell	Modell	Matthias Dettmer	Kirchturmuh mit Huygensschem Aufzug	26–32
2018-4	Modell	Modell	Dirk Fox	Useless Machine – zwecklose Maschine	33–37
2018-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Rüdiger Riedel	Die Welt der fischertechnik- Winkelbausteine (Teil 2)	38–48
2018-4	Computing	Computing	Peter Habermehl	Einbindung des TXT- bzw. TX-Pi- Touchscreens in startIDE	49–52
2018-4	Computing	Messen	Peter Habermehl	startIDE (5): Temperaturmessung an der Community-Akku- Box	53–56
2018-4	Computing	Messen	Till Harbaum	Kurz gemessen – Experimente im Mikrosekundenbereich mit dem ftDuino	57–63

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2018-4	Computing	Computing	Helmut Jawtuschk	Das Universal-Interface am LPT-Port unter Windows 10/64 bit	64–66
2018-4	Computing	Computing	Dirk Wölffel, Christian Bergschneider, Stefan Fuss, Björn Gundermann, Christian Lauff	Der ftPwrDrive-Controller für Schrittmotoren und Servos – Teil 1	67–70
2019-1	Editorial	Editorial	Dirk Fox	„Muss man das verstehen?“	2
2019-1	Modell	Wissenschaft	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	Minimodelle schreiben Geschichte	5–6
2019-1	Modell	Modell	Rüdiger Riedel, Stefan Falk	Spielereien mit ft und Magneten	7–11
2019-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Wilhelm Lichtenberg	ft-refurbishment (Teil 1)	12–14
2019-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Rüdiger Riedel	Die Welt der ft-Winkelbausteine (Teil 3), UFO-Ringe	15–22
2019-1	Modell	Modell	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 6: Berg- und Talbahn	23–26
2019-1	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Kugel-Rotationsbeschleuniger	27–32
2019-1	Modell	Modell	Leon Schnieber	Elektrisch verstellbares Teleskopstativ aus fischertechnik	33–36
2019-1	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Stefan Falk	Motorsteuerungen (5): Schrittschaltwerke mit Wechselschaltung oder: Die Macht des XOR	37–46
2019-1	Computing	Computing	Peter Habermehl	Neues von startIDE: Feldvariable, Servos und I2C	47–53
2019-1	Computing	Computing	Rolf Meingast	startIDE (6): Sonar	54–56
2019-1	Computing	Computing	Rolf Meingast	startIDE (7): Psychrometer	57–60
2019-1	Computing	Computing	Rolf Meingast	startIDE (8): Messung von Temperatur und relativer Luftfeuchtigkeit mit dem Si7021	61–63
2019-1	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 17: Luftdruck- und Temperatursensor (2)	64–70
2019-1	Computing	Computing	Martin Giger	Sustainable smart home with the TXT	71–74
2019-1	Computing	Computing	Till Harbaum	ftDuino spielt Minecraft	75–78
2019-1	Computing	Computing	Peter Habermehl	Der (schnelle Weg zum) TX-Pi	79–82

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2019-1	Computing	Computing	Peter Habermehl	Servo-Ansteuerung mit servoShield und servoDuino	83–86
2019-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Die Mission	2
2019-2	Grundlagen	ft-Geschichte	Roland Enzenhofer	50 Jahre Apollo 11 – und das „luna-mobil“	4–6
2019-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Stefan Falk	Kaulquappen (Teil 10)	7–8
2019-2	Grundlagen	Grundlagen	Rüdiger Riedel	Rundbögen	9–14
2019-2	Reportage	Würdigung	Hans Wijnsouw	Erinnerungen an Peter Damen	15–20
2019-2	Modell	Modell	Daniel Canonica	Kran mit Derrickausleger	21–25
2019-2	Modell	Modell	Dirk Wölffel	Gabelstapler	26–31
2019-2	Elektronik	Elektronik	Stefan Falk	Dreipunktregelung	32–38
2019-2	Elektronik	Elektronik	Till Harbaum	Wie funktioniert ein I ² C-Levelshifter?	39–45
2019-2	Computing	Computing	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 18: Keypads und GPIOPort-Erweiterung	46–51
2019-2	Modell	Modell	Leon Schnieber, Max-Leo Amberg	Sortieranlage für fischertechnik-Teile	52–62
2019-3	Editorial	Editorial	Stefan Falk	Ran an die Kästen – wörtlich gemeint	2
2019-3	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (22): Dumper	4–5
2019-3	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Das Klettermännchen	6–8
2019-3	Modell	Modell	Harald Steinhaus	Citroën Typ H	9–12
2019-3	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Rüttelplatte	13–17
2019-3	Getriebe	Getriebe	Stefan Falk	Getriebe mit feiner Verzahnung	18–21
2019-3	Modell	Modell	Markus Lobmaier	Lego-Sortiermaschine aus fischertechnik	22–26
2019-3	Computing	Computing	Till Harbaum	Der Mini-Servo-Adapter	27–31
2019-4	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Der Schiefe Turm	2
2019-4	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (22): Familie Leuchtstein	4–6
2019-4	Modell	Modell	Stefan Falk, Daniel Großmann, Rüdiger Riedel, Manfred Schendel, René Trapp	Konstruktionswettbewerb Gummi-Auto	7–18
2019-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Stefan Fuss, Christian Bergschneider	Verkabelung (Teil 2)	19–21
2019-4	Modell	Modell	René Trapp	Balkenwaage	22–24
2019-4	Modell	Modell	Uwe Hinrichs	Elektromagnetisches Pendel ohne Lichtschranke	25–27

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2019-4	Elektromechanik	Elektromechanik	Rüdiger Riedel	Vom 3-T-Anker zum Brushless	28–39
2019-4	Elektronik	Elektronik	Hans-Christian Funke	Elektronikmodule (Teil 1): Einleitung	40–46
2019-4	Computing	Computing	Axel Chobe	Micro:Bit	47–51
2019-4	Computing	Computing	Stefan Fuss, Christian Bergschneider, Björn Gundermann, Christian Lauff, Dirk Wölffel	Von Schrittmotoren und Servos – Teil 2	52–57
2020-1	Editorial	Editorial	Stefan Fuss	Artur-64	2
2020-1	Grundlagen	ft-Geschichte	Roland Enzenhofer	Wie alles begann	4–9
2020-1	Modell	Modell	Gerhard Birkenstock	Mini-Modelle (24): Abakus	10–11
2020-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Thomas Püttmann	Gelenksteinketten	12–14
2020-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Frank Diekmann	Kugelbahn: Treppenförderer	15–20
2020-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Jan Hanson	Alternative Verbindungslösungen für Stecker und Buchsen	21–29
2020-1	Modell	Modell	Till Harbaum	Eierlei mit fischertechnik	30–35
2020-1	Modell	Modell	Thomas Püttmann	Hier kommt Kurt	36–39
2020-1	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Stefan Falk	Motorsteuerungen (6): Wechselschaltungen, die Zweite	40–51
2020-1	Elektronik	Elektronik	Hans-Christian Funke	Elektronikmodule (Teil 2)	52–61
2020-1	Modell	Modell	Claus Ludwig	Flipper mit Elektronik-Modul-Steuerung	62–69
2020-1	Modell	Modell	Hans-Christian Funke	Modulix	70–74
2020-1	Computing	Computing	Peter Gabriel	Adapter für fischertechnik-Computing-Modelle	75–78
2020-1	Modell	Modell	Dirk Fox	Solarzellennachführer	79–84
2020-2	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Back to School	2
2020-2	Modell	Modell	Gerhard Birkenstock	Mini-Modelle (25): Parallelzeichner	4–5
2020-2	Tipps & Tricks	Baukasten	Peter Habermehl	Die Box 125/1 Advanced Mini Cranes	6–11
2020-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 11)	12–16
2020-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Dirk Fox	Taster, Schalter und Steuerhebel (Joysticks)	17–23
2020-2	Modell	Modell	Stefan Fuss, Christian Bergschneider	Summer in The City	24–29
2020-2	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Der Selbstschrauber	30–32
2020-2	Modell	Modell	Stefan Falk	Das chaotische Pendel	33–37

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2020-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Rüdiger Riedel	Synchronpendel und extreme Synchronmaschinen	38–46
2020-2	Getriebe	Getriebe	Stefan Falk	Harmonic Drives von Z10 bis Z40	47–60
2020-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Tilo Rust	Verkabelung (Teil 3)	61–67
2020-2	Elektronik	Elektronik	Hans-Christian Funke	Elektronikmodule (Teil 3)	68–81
2020-2	Modell	Modell	Hans-Christian Funke	Kugelzähler und Soundeffekt	82–85
2020-2	Computing	Computing	André Marcel	Calliope Mini fischertechnik-Interface	86–91
2020-2	Modell	Modell	Dirk Wölffel	fischertechnik-Malroboter	92–95
2020-3	Editorial	Editorial	Dirk Fox	Lernen	2
2020-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Ralf Geerken	Reifen wechsel' dich	4–11
2020-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Rüdiger Riedel	Wiederbelebung des Batteriestabes	12–13
2020-3	Pneumatik	Pneumatik	Stefan Falk	Manometer	14–22
2020-3	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Scorpio, Balliste und Onager	23–30
2020-3	Modell	Modell	Tilo Rust	Schrägseilbrücke und Hängebahn	31–40
2020-3	Elektronik	Elektronik	Frank Bruder	Der Transistor	41–58
2020-3	Elektronik	Elektronik	Hans-Christian Funke	Elektronik-Module (Teil 4)	59–70
2020-3	Modell	Modell	Hans-Christian Funke	Pianophone	71–77
2020-3	Modell	Modell	Hans-Christian Funke	Digitale Uhr	78–82
2020-3	Computing	Computing	Rolf Meingast	startIDE (9): Betrieb eines motorisierten xyTischs	83–89
2020-3	Computing	Computing	Axel Chobe	Micro:Bit (Teil 2)	90–92
2020-3	Computing	Computing	Dirk Fox	fischertechnik-Roboter mit Arduino (Teil 1): Smartphone-Steuerung über BLE	93–100
2020-4	Editorial	Editorial	Dirk Fox	1010 Jahre	2
2020-4	Reportage	In eigener Sache	Stefan Falk	Inhaltsverzeichnis der ersten 10 Jahre ft:pedia	4
2020-4	Reportage	In eigener Sache	Rüdiger Riedel	Sonderbeilage: Alle Mini-Modelle im Überblick	5
2020-4	Modell	Modell	Gerhard Birkenstock	Mini-Modelle (26): Zentrierwinkel	6–7
2020-4	Modell	Modell	Rüdiger Riedel	Wendefahrzeug Wennichanstoßewendeic h	8–12
2020-4	Modell	Modell	Ralf Geerken	Eine dreizeigrige Uhr	13–19
2020-4	Modell	Modell	Daniel Canonica	Pneukran	20–25

Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Autoren	Titel	Seiten
2020-4	Modell	Modell	Tilo Rust	Schrägseilbrücke und Hängebahn (Teil 2)	26–36
2020-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Ralf Geerken	Das Mini-Speichenrad	37–39
2020-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Rüdiger Riedel	Richtungsanzeige mit LEDs	40–41
2020-4	Getriebe	Getriebe	Dirk Fox	Planetengetriebe (2)	42–45
2020-4	Getriebe	Getriebe	Harald Steinhaus	Uhr mit Planetengetriebe	46–54
2020-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kurt Mexner	Eingänge vermehren	55–57
2020-4	Computing	Computing	Arnoud van Delden	fischertechnik-Roboter mit Arduino (Teil 2): 2,4-GHz-Fernbedienung mit dem PS2-Gamepad	58–63
2020-4	Computing	Computing	Till Harbaum	Bluetooth-Modul für den ftDuino	64–67
2020-4	Elektronik	Elektronik	Björn Gundermann, Stefan Fuss, Christian Lauff	ft-Soccer – IR-Sensor für den RoboCup-Junior-Wettbewerb „Soccer“	68–72
2020-4	Elektronik	Elektronik	Stefan Fuss, Christian Bergschneider, Oliver Schmiel	Rollende Steine – die ftcSoundBar	73–79
2020-4	Elektronik	Elektronik	Hans-Christian Funke	Elektronik-Module (Teil 5)	80–94

Nach Hauptrubrik und Rubrik sortiert

Computing

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Computing	2011-1	Dirk Fox	Der Robo TX Controller als Messgerät	33–36
Computing	2011-2	Dirk Fox	Radar und Sonar	4–8
Computing	2012-2	Erik Andresen	The fischertechnik Interface for the Rest of us	32–38
Computing	2012-3	Dirk Fox, Dirk Ottensmeyer	Bau einer ft-Funkuhr	4–10
Computing	2012-3	Dirk Fox	I ² C mit TX und Robo Pro – Teil 1: Grundlagen	32–37
Computing	2012-4	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 2: LED-Display	32–37
Computing	2013-1	Georg Stiegler	I ² C mit dem TX – Teil 3: Luftdruckmessung	32–38
Computing	2013-2	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 4: Nunchuk-Fernsteuerung	41–49
Computing	2013-2	Georg Stiegler	I ² C mit dem TX – Teil 5: Multiplexer	50–52
Computing	2013-2	Helmut Wunder	fischertechnik und Lego	53–59
Computing	2013-3	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 6: GPS-Sensor	54–62
Computing	2013-4	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 7: Real Time Clock (RTC)	28–34
Computing	2013-4	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 8: Ultraschall-Sensor	35–40
Computing	2014-1	Jens Lemkamp	Parallel-Interface durch Arduino gesteuert (1)	24–30
Computing	2014-1	Marco Ahlers	Arduino mit dem TX verbinden	31–38
Computing	2014-1	Dirk Uffmann	ft-Modellsteuerung mit selbst gebautem Mikrocontroller-Board	39–46
Computing	2014-1	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 9: LC-Displays	47–57
Computing	2014-2	Dirk Uffmann	Nutzung des Universal-Interfaces 30520 als Port-Erweiterung an einem Mikrocontroller	30–35
Computing	2014-2	Jens Lemkamp	ft-Interface durch Arduino gesteuert (2)	36–39
Computing	2014-2	Erik Andresen	Von Kameras, Himbeeren und schwarzen Hundeknochen	40–47
Computing	2014-2	Marco Ahlers	Schau‘ mir in die Augen, Kleiner! Kamera am TX-Controller	48–56
Computing	2014-2	Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 10: Kompass-Sensoren	57–64
Computing	2014-2	Ad van der Weiden	TX Bridge	65–71
Computing	2014-3	Andreas Gail	Druckmessung mit RoboTX Controller	32–35
Computing	2014-3	Dirk Fox	Endliche Automaten in Robo Pro	42–50
Computing	2014-3	Jens Lemkamp	Parallel Interface – durch Arduino gesteuert (3)	61–65
Computing	2014-3	Andreas Gail	Strichcode-Leser am Robo TX Controller (1): Automatisiert mit RoboPro	66–71
Computing	2014-4	Raphael Jacob	TX-Fernsteuerung mit dem Raspberry Pi	33–38

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Computing	2014-4	Andreas Gail	Strichcode-Leser am Robo TX Controller (2): Automatisiert mit Microsoft Visual Basic	39–42
Computing	2014-4	Dirk Wölffel, Dirk Fox	I ² C mit dem TX – Teil 11: Pixy-Kamera (1)	43–51
Computing	2014-4	Dirk Uffmann	Ziffernerkennung über eine CMOS-Kamera am AVR-Controller	52–61
Computing	2015-1	Andreas Gail	Nummernblock am Robo TX Controller	91–98
Computing	2015-3	Andreas Kempf	Tuning für fischertechnik-Fußballroboter	49–50
Computing	2015-3	Andreas Gail	Logik-Analysator	51–55
Computing	2015-3	Dirk Uffmann	Objekterkennung und Entfernungsmessung mit einer Kamera anhand von Markierungen	56–64
Computing	2015-4	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 12: Temperatursensor	44–48
Computing	2015-4	Dirk Uffmann	PWM-Motorsteuerung am fischertechnikUniversal-Interface	49–54
Computing	2016-1	Raphael Jacob	TXT Controller – Tipps und Tricks (1): Das Root-Passwort	65–68
Computing	2016-1	Torsten Stuehn	Digitalkamera mit Autofokus und Live-Video-Vorschau	69–78
Computing	2016-1	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 13: Farbsensor	79–89
Computing	2016-2	Raphael Jacob	TXT Controller – Tipps & Tricks (2): Screenshots	53–55
Computing	2016-2	David Holtz	Alternative Controller (1): Der Arduino	56–59
Computing	2016-2	David Holtz	Alternative Controller (2): Infrarot-Empfänger	60–67
Computing	2016-2	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	Alternative Controller (3): Der ftPi – ein Motor Shield für den TX(T)	68–72
Computing	2016-2	Dirk Uffmann, Roland Enzenhofer	Wiederbelebung eines fischertechnik-BuggyModells von 2002	73–80
Computing	2016-2	Dirk Uffmann, Roland Enzenhofer	Economatics BBC-Buggy mit moderner Elektronik im Linien-Labyrinth	81–87
Computing	2016-3	Dirk Uffmann	Codes der fischertechnik-InfrarotFernsteuerungen	35–42
Computing	2016-3	Andreas Gail	RoboRISC: Visual Basic für den Robotics TXT	43–47
Computing	2016-3	Andreas Gail	Hochregallager mit Kamera-Strichcodeleser, Microsoft Visual Basic 2010 und RoboRISC	48–58
Computing	2016-4	Till Harbaum	Auf zu neuen Ufern: Die Geschichte der „Community-Firmware“ für den TXT	59–67
Computing	2016-4	Till Harbaum	Frische Apps für den TXT-Controller	68–71
Computing	2016-4	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	Ein universeller I ² C-Adapter für den TX(T)	72–79

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Computing	2016-4	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	LED-Backpack im Retrodesign	80–83
Computing	2016-4	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 14: LED-Display (2)	84–89
Computing	2017-1	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 15: LED-Display (3)	86–91
Computing	2017-1	Till Harbaum	Brickly auf dem TXT: Grafische Programmierung à la Google-Blockly	92–98
Computing	2017-2	Dirk Fox	I ² C mit dem TX(T) – Teil 16: Servo-Driver	41–47
Computing	2017-2	Dirk Uffmann	Codes der fischertechnik-InfrarotFernsteuerungen (2)	48–50
Computing	2017-2	Helmut Jawtusich	Programmierung des TX in Java, C, C++, C# und Logo	51–57
Computing	2017-2	Torsten Stuehn	Programmierung des TXT mit Python	58–62
Computing	2017-2	René Trapp	V. I. P. – Ein I ² C-nach-Computing-Interface-Umsetzer (Teil 1)	63–73
Computing	2017-3	Helmut Jawtusich	Der alte fischertechnik-Plotter mit neuen Treibern	53–56
Computing	2017-3	René Trapp	V. I. P. – Ein I ² C-nach-Computing-Interface-Umsetzer (Teil 2)	57–68
Computing	2017-4	Helmut Jawtusich	Das Universal-Interface am LPT-Port	34–35
Computing	2017-4	René Trapp	V. I. P. – Ein I ² C-nach-Computing-Interface-Umsetzer (Teil 3)	36–49
Computing	2018-1	Dirk Fox	Scratch mit fischertechnik	69–78
Computing	2018-1	Christian Riebeling	fischertechnik meets BASCOM	79–84
Computing	2018-1	Till Harbaum	ftDuino – Open-Source trifft KonstruktionsBaukasten	85–91
Computing	2018-1	Till Harbaum	Hacker im Kinderzimmer: Remote-Angriff auf den TXT	92–101
Computing	2018-1	Peter Habermehl	startIDE für die Community Firmware – Programmieren direkt auf dem TXT oder TX-Pi	102–107
Computing	2018-1	Rolf Meingast	startIDE (1): Messen und Experimentieren	108–109
Computing	2018-1	Rolf Meingast	startIDE (2): Seilwinde	110–111
Computing	2018-1	Rolf Meingast	startIDE (3): TXT im freien Fall	112–114
Computing	2018-1	Rolf Meingast	startIDE (4): Focus Stacking	115–121
Computing	2018-2	Till Harbaum	Schwarze, graue und sonstige Motoren am ftDuino	50–54
Computing	2018-2	Stefan Fuss, Christian Bergschneider, Björn Gundermann, Christian Lauff, Rudenz Schulz	Plug & Play am I ² C-Bus mit dem ftExtender	55–59
Computing	2018-2	Raphael Jacob	Programmierung des TX-Controllers mit Python	60–67
Computing	2018-3	Peter Habermehl	Grafik auf dem TXT mit startIDE	37–40

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Computing	2018-4	Peter Habermehl	Einbindung des TXT- bzw. TX-Pi-Touchscreens in startIDE	49–52
Computing	2018-4	Helmut Jawtusch	Das Universal-Interface am LPT-Port unter Windows 10/64 bit	64–66
Computing	2018-4	Dirk Wölffel, Christian Bergschneider, Stefan Fuss, Björn Gundermann, Christian Lauff	Der ftPwrDrive-Controller für Schrittmotoren und Servos – Teil 1	67–70
Computing	2019-1	Peter Habermehl	Neues von startIDE: Feldvariable, Servos und I2C	47–53
Computing	2019-1	Rolf Meingast	startIDE (6): Sonar	54–56
Computing	2019-1	Rolf Meingast	startIDE (7): Psychrometer	57–60
Computing	2019-1	Rolf Meingast	startIDE (8): Messung von Temperatur und relativer Luftfeuchtigkeit mit dem Si7021	61–63
Computing	2019-1	Dirk Fox	I²C mit dem TX(T) – Teil 17: Luftdruck- und Temperatursensor (2)	64–70
Computing	2019-1	Martin Giger	Sustainable smart home with the TXT	71–74
Computing	2019-1	Till Harbaum	ftDuino spielt Minecraft	75–78
Computing	2019-1	Peter Habermehl	Der (schnelle Weg zum) TX-Pi	79–82
Computing	2019-1	Peter Habermehl	Servo-Ansteuerung mit servoShield und servoDuino	83–86
Computing	2019-2	Dirk Fox	I²C mit dem TX(T) – Teil 18: Keypads und GPIOPort-Erweiterung	46–51
Computing	2019-3	Till Harbaum	Der Mini-Servo-Adapter	27–31
Computing	2019-4	Axel Chobe	Micro:Bit	47–51
Computing	2019-4	Stefan Fuss, Christian Bergschneider, Björn Gundermann, Christian Lauff, Dirk Wölffel	Von Schrittmotoren und Servos – Teil 2	52–57
Computing	2020-1	Peter Gabriel	Adapter für fischertechnik-Computing-Modelle	75–78
Computing	2020-2	André Marcel	Calliope Mini fischertechnik-Interface	86–91
Computing	2020-3	Rolf Meingast	startIDE (9): Betrieb eines motorisierten xyTischs	83–89
Computing	2020-3	Axel Chobe	Micro:Bit (Teil 2)	90–92
Computing	2020-3	Dirk Fox	fischertechnik-Roboter mit Arduino (Teil 1): Smartphone-Steuerung über BLE	93–100
Computing	2020-4	Arnoud van Delden	fischertechnik-Roboter mit Arduino (Teil 2): 2,4-GHz-Fernbedienung mit dem PS2-Gamepad	58–63
Computing	2020-4	Till Harbaum	Bluetooth-Modul für den ftDuino	64–67
Messen	2013-1	Dirk Fox	„Einmessen“ eines digitalen Messgeräts	39–48
Messen	2018-4	Peter Habermehl	startIDE (5): Temperaturmessung an der Community-Akku-Box	53–56

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Messen	2018-4	Till Harbaum	Kurz gemessen – Experimente im Mikrosekundenbereich mit dem ftDuino	57–63
Robotik	2014-3	Dirk Fox	Navigation	72–76
Sensoren	2015-2	Martin Westphal	Drucksensoren für fischertechnik	36–39
Sensoren	2015-2	Andreas Gail	Anwendungen für Magneten (1): Induktionssensor	40–43

Editorial

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Editorial	2011-1	Dirk Fox	Willkommen...	2
Editorial	2011-2	Dirk Fox	Zweiter Streich	2
Editorial	2011-3	Dirk Fox	Gedruckt!	2
Editorial	2011-4	Dirk Fox	Aller guten Dinge sind – vier.	2
Editorial	2012-1	Dirk Fox	Aufwind	2
Editorial	2012-2	Dirk Fox	Gefährdete Spezies	2
Editorial	2012-3	Dirk Fox	Neue Welten	2
Editorial	2012-4	Dirk Fox	Das Geheimnis des Lernens	2
Editorial	2013-1	Dirk Fox	Konkurrenz belebt das Geschäft. Hoffentlich.	2
Editorial	2013-2	Dirk Fox	Es werde Licht!	2
Editorial	2013-3	Dirk Fox	Alarmsignale	2
Editorial	2013-4	Dirk Fox	Ausgedünnt	2
Editorial	2014-1	Dirk Fox	ft in die Schulen!	2
Editorial	2014-2	Dirk Fox	Zeitbombe	2
Editorial	2014-3	Dirk Fox	Dynamik XXL	2
Editorial	2014-4	Dirk Fox	Durchbruch	2
Editorial	2015-1	Dirk Fox	Geburtstagswünsche	2
Editorial	2015-2	Dirk Fox	Wir sind der Trend.	2
Editorial	2015-3	Dirk Fox	Woran erkennt man einen fischertechniker?	2
Editorial	2015-4	Dirk Fox	Überraschung	2
Editorial	2016-1	Dirk Fox	Artur Fischer	2
Editorial	2016-2	Dirk Fox	Die Macher kommen	2
Editorial	2016-3	Dirk Fox	Was wir schon 1972 wussten.	2
Editorial	2016-4	Stefan Falk	Von Menschen und Modellen	2
Editorial	2017-1	Harald Steinhaus	We can English!	2–3
Editorial	2017-2	Dirk Fox	Learning by Doing	2
Editorial	2017-3	Dirk Fox	Dark Age	2
Editorial	2017-4	Dirk Fox	Die Communities kommen	2
Editorial	2018-1	Dirk Fox	Vielfalt statt Einfalt	2
Editorial	2018-2	Dirk Fox	Nichts ist mächtiger als eine Idee, deren Zeit gekommen ist (Victor Hugo)	2
Editorial	2018-3	Dirk Fox	An die Kästen, Mädels!	2
Editorial	2018-4	Dirk Fox	We Made It	2
Editorial	2019-1	Dirk Fox	„Muss man das verstehen?“	2
Editorial	2019-2	Dirk Fox	Die Mission	2
Editorial	2019-3	Stefan Falk	Ran an die Kästen – wörtlich gemeint	2

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Editorial	2019-4	Dirk Fox	Der Schiefe Turm	2
Editorial	2020-1	Stefan Fuss	Artur-64	2
Editorial	2020-2	Dirk Fox	Back to School	2
Editorial	2020-3	Dirk Fox	Lernen	2
Editorial	2020-4	Dirk Fox	1010 Jahre	2

Elektromechanik

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Elektromechanik	2012-1	Stefan Falk	Vom Zählen und Abzählen (1)	22–33
Elektromechanik	2012-2	Stefan Falk	Vom Zählen und Abzählen (2)	11–23
Elektromechanik	2013-1	Stefan Falk	Programmsteuerungen	4–19
Elektromechanik	2015-1	Stefan Falk	Wolf, Schaf und Kohlkopf	50–57
Elektromechanik	2015-3	Thomas Püttmann	Selbstenttwistung	20–24
Elektromechanik	2016-2	Andreas Gail	Anwendungen für Magneten (2): Rotationstransformator	44–47
Elektromechanik	2016-2	Matthias Dettmer	Synchronmotoren	48–52
Elektromechanik	2016-3	Rüdiger Riedel	Der etwas andere Motor	22–25
Elektromechanik	2016-4	Rüdiger Riedel	Der Elektromagnet: Was kann er (vertragen)?	46–51
Elektromechanik	2016-4	Rüdiger Riedel	Funktionsmodelle von Gleich- und Wechselstrommotoren	52–58
Elektromechanik	2017-2	Rüdiger Riedel	Neue Synchronmotoren	25–31
Elektromechanik	2017-3	Rüdiger Riedel	Ersatz für die Elektromagnete	19–22
Elektromechanik	2019-4	Rüdiger Riedel	Vom 3-T-Anker zum Brushless	28–39
Elektromechanik	2020-2	Rüdiger Riedel	Synchronpendel und extreme Synchronmaschinen	38–46
Nachrichtentechnik	2014-1	Dirk Fox	Morsetelegraf	4–10
Schaltungstechnik	2011-1	Stefan Falk	Motorsteuerungen (Teil 1)	4–8
Schaltungstechnik	2011-2	Stefan Falk	Motorsteuerungen (Teil 2)	19–25
Schaltungstechnik	2011-3	Stefan Falk	Motorsteuerungen (Teil 3)	4–13
Schaltungstechnik	2011-4	Stefan Falk	Motorsteuerungen (Teil 4)	6–20
Schaltungstechnik	2019-1	Stefan Falk	Motorsteuerungen (5): Schrittschaltwerke mit Wechselschaltung oder: Die Macht des XOR	37–46
Schaltungstechnik	2020-1	Stefan Falk	Motorsteuerungen (6): Wechselschaltungen, die Zweite	40–51

Elektronik

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Elektronik	2011-2	Thomas Habig	LEDs mit Vorwiderstand	14–18
Elektronik	2011-4	Lars Blome	Tricks mit Sensoren am Robo-Interface	35–38
Elektronik	2012-4	Stefan Brunner	Die Ein- und Ausgänge des TX Controllers	24–31
Elektronik	2013-2	Stefan Falk	Elektronisch gesteuerte Sortiermaschine	31–40
Elektronik	2013-3	Werner Hasselberg	Automatik für weichen Motorstart und - stopp	30–35
Elektronik	2013-4	Werner Hasselberg	Automatik zur Steuerung eines Krans	18–27

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Elektronik	2014-3	Gerhard Birkenstock	LEDs in Leuchtsteinen	55–60
Elektronik	2014-4	Werner Hasselberg	Vollautomatische Aussichtsplattform	30–32
Elektronik	2015-1	Gerhard Birkenstock	fischertechnik-Akkulader	58–63
Elektronik	2015-4	Andreas Gail	PWM-Tongenerator für Robo TX(T) Controller	31–39
Elektronik	2015-4	Andreas Gail	Nikon-Kamera-Ansteuerung über IR	40–43
Elektronik	2016-1	Werner Hasselberg	Radar mit Objektfokussierung	49–57
Elektronik	2018-1	Stefan Fuss, Christian Bergschneider	Neopixel für alle	53–63
Elektronik	2018-1	Stefan Fuss	Arduino-Sensoren am TX(T)	64–68
Elektronik	2019-2	Stefan Falk	Dreipunktregelung	32–38
Elektronik	2019-2	Till Harbaum	Wie funktioniert ein I ² C-Levelshifter?	39–45
Elektronik	2019-4	Hans-Christian Funke	Elektronikmodule (Teil 1): Einleitung	40–46
Elektronik	2020-1	Hans-Christian Funke	Elektronikmodule (Teil 2)	52–61
Elektronik	2020-2	Hans-Christian Funke	Elektronikmodule (Teil 3)	68–81
Elektronik	2020-3	Frank Bruder	Der Transistor	41–58
Elektronik	2020-3	Hans-Christian Funke	Elektronik-Module (Teil 4)	59–70
Elektronik	2020-4	Björn Gundermann, Stefan Fuss, Christian Lauff	ft-Soccer – IR-Sensor für den RoboCup-Junior-Wettbewerb „Soccer“	68–72
Elektronik	2020-4	Stefan Fuss, Christian Bergschneider, Oliver Schmiel	Rollende Steine – die ftcSoundBar	73–79
Elektronik	2020-4	Hans-Christian Funke	Elektronik-Module (Teil 5)	80–94

Elektrotechnik

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Elektrotechnik	2015-3	René Trapp	fischertechnik-Motoren richtig betreiben	34–38
Elektrotechnik	2015-3	René Trapp	Messbereichserweiterung für Multimeter	39–41
Elektrotechnik	2015-3	Matthias Dettmer	Automatischer Prüfstand für Elektromotoren – Teil 1: Eine Belastungseinrichtung	42–48
Elektrotechnik	2017-3	Stefan Krause	Von Faraday zum Boost-Converter	46–52

Getriebe

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Getriebe	2011-1	Thomas Püttmann	Drehmomentverstärker	9–15
Getriebe	2011-2	Thomas Püttmann	Zahnräder und Übersetzungen (Teil 1)	30–37
Getriebe	2011-3	Thomas Püttmann	Zahnräder und Übersetzungen (Teil 2)	25–28
Getriebe	2012-1	Thomas Püttmann	Zahnräder und Übersetzungen (Teil 3)	13–21

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Getriebe	2012-4	Thomas Püttmann	Handaufzug-Mechanik	22–23
Getriebe	2014-4	Thomas Püttmann	Das Differentialgetriebe	12–19
Getriebe	2014-4	Gerhard Birkenstock	Uhrwerk mit Z80 und Z100	20–24
Getriebe	2018-1	Martin Wanke	Automatische Differentialsperre	47–52
Getriebe	2019-3	Stefan Falk	Getriebe mit feiner Verzahnung	18–21
Getriebe	2020-2	Stefan Falk	Harmonic Drives von Z10 bis Z40	47–60
Getriebe	2020-4	Dirk Fox	Planetengetriebe (2)	42–45
Getriebe	2020-4	Harald Steinhaus	Uhr mit Planetengetriebe	46–54

Grundlagen

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
fischertechnik-Basiswissen	2012-3	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 1)	11–18
fischertechnik-Basiswissen	2012-4	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 2)	14–21
fischertechnik-Basiswissen	2013-1	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 3)	22–31
fischertechnik-Basiswissen	2013-2	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 4)	18–30
fischertechnik-Basiswissen	2013-4	Stefan Falk	Perlentauchen (Teil 5)	6–15
ft-Geschichte	2014-3	Christian Andersch	Die ‚neue fischertechnik‘ – 1989-1994	4–10
ft-Geschichte	2014-4	Christian Andersch	fischertechnik im Spielwarenkatalog (1982-88)	4–6
ft-Geschichte	2019-2	Roland Enzenhofer	50 Jahre Apollo 11 – und das „lunamobil“	4–6
ft-Geschichte	2020-1	Roland Enzenhofer	Wie alles begann	4–9
Grundlagen	2016-1	Dirk Fox	Geradführungen	24–30
Grundlagen	2016-2	Thomas Püttmann	Planetengetriebe	38–43
Grundlagen	2016-3	Ralf Geerken	Wecke den Erfinder in dir	26–28
Grundlagen	2017-1	Stefan Falk	Finde die Fehler (1)	24–27
Grundlagen	2017-1	Peter Krijnen	Vergilbte Ideen	28–34
Grundlagen	2017-4	Rüdiger Riedel	Elektrische Uhren	24–33
Grundlagen	2019-2	Rüdiger Riedel	Rundbögen	9–14
Puzzle – Rätsel	2017-1	Naranath Bhranthan	Find the Fault – Suche den Fehler	6

Mechanik

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Analogcomputer	2014-2	Thomas Püttmann	Der Seilcomputer Kelvin	76–88
Antriebstechnik	2012-4	Dirk Fox	Die Dampfmaschine	38–45
Antriebstechnik	2013-3	Dirk Fox	Der Elektromotor	4–8
Antriebstechnik	2013-3	René Trapp	Kenndaten der ft-Motoren	9–29
Antriebstechnik	2015-3	Gerhard Birkenstock	Bürstenloser Elektromotor	31–33
Antriebstechnik	2017-1	Rüdiger Riedel	Zwei Zahnräder und eine Kurbel	58–67
Flugzeugtechnik	2011-3	Dirk Fox	Hubschrauberrotoren	29–35

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Flugzeugtechnik	2012-2	Harald Steinhaus	Flugzeugfahrwerke	4-10
Kinematik	2012-4	Ralf Geerken	Die Geradführung einer Viergelenkkette im Einsatz bei einer kleinen Laufmaschine	4-10
Kinematik	2018-3	Rüdiger Riedel	Kreisel und mehr	9-16
Kinematik	2018-3	Stefan Falk	Ein Kreiselspiel	17-20
Mechanik	2014-2	Dirk Fox	Flaschenzug	4-10
Mechanik	2015-1	Johann Fox	Mini-Modelle (Teil 7): Hovercraft	4-5
Mechanik	2015-2	Stefanie Busch	Kardanische Gelenkwelle	8-14
Mechanik	2015-2	Stefan Reinmüller	Schwingförderer	19-23
Mechanik	2016-3	Harald Steinhaus	Verstellbare Propeller	16-21
Mechanisches Rechnen	2014-3	Thomas Püttmann	Binäraddierer	36-41
Mechanisches Rechnen	2015-1	Dirk Fox	Consul, the Educated Monkey	19-24
Mechanisches Rechnen	2015-1	Thomas Püttmann	Die Rechenmaschine	25-40
Mechanisches Rechnen	2015-1	Dirk Fox	Die Ewigkeitsmaschine	41-43
Mechanisches Rechnen	2015-3	Dirk Fox	Das Planimeter	25-30

Modell

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Astronomie	2011-4	Thomas Püttmann	Planetarium	39-51
Einsteigermodell	2011-4	Marcel Endlich	Es muss nicht immer das Interface sein	21-22
Einsteigermodell	2012-2	Michael Tilli	Bootsbau mit fischertechnik	26-31
Fahrzeugtechnik	2011-1	Dirk Fox	Lenkungen (Teil 1)	16-21
Fahrzeugtechnik	2014-1	Erik Busch, Jörg Busch	Bergbau-Radlader	11-18
Fahrzeugtechnik	2015-1	Erik Busch, Jörg Busch	Pistenbully	8-18
Messtechnik	2016-1	David Holtz	Beschleunigung auf der schiefen Ebene	42-48
Modell	2011-1	Gereon Altenbeck	Wuppertaler Schwebebahn	29-32
Modell	2011-2	Frederik Vormann	Mechanisches Tresorschloss	26-29
Modell	2013-4	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 1): Gabelstapler	4-5
Modell	2014-1	Andreas Gail	Detail Engineering R2D3 (1) – Gleitring-Lager	73-74
Modell	2014-2	Johann Fox	Mini-Modelle (Teil 2): Panzer	18-19
Modell	2014-2	Andreas Gail	Detail Engineering (2) – Ansteuerung von Leistungsmotoren	72-75
Modell	2014-3	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 3): Scheinwerfer	11
Modell	2014-3	Johann Fox	Mini-Modelle (Teil 4): Hubschrauber	12-13
Modell	2014-3	Andreas Gail	Detail Engineering R2D3 (3) – IR-Fernbedienung am Robo TX Controller	51-54
Modell	2014-4	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 5): Traktor	7
Modell	2014-4	Johann Fox	Mini-Modelle (Teil 6): Bagger	8-9
Modell	2014-4	Andreas Gail	Detail Engineering: Schreiender Wecker	25-29
Modell	2015-2	Jens Lemkamp	Detail Engineering: Transformer	44-49

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Modell	2015-3	Jens Lemkamp	Baupraxis: Containermodule	12–16
Modell	2015-3	Andreas Gail	Staubsauger	17–19
Modell	2015-4	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 8): Flugsaurier	4
Modell	2015-4	Ralf Geerken	Die Geheimnisse der Turmbergbahn	5–11
Modell	2016-1	Norbert Doetsch	Mini-Modelle (Teil 9): Motorrad	5
Modell	2016-1	René Trapp	Mini-Modell (Teil 10): Jojo	6–7
Modell	2016-1	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 11): Flugzeug	14
Modell	2016-1	Stefan Falk	Scherenhub	37–40
Modell	2016-1	Andreas Gail	Schlauchquetschpumpe	40–41
Modell	2016-2	Stefan Falk	Mini-Modelle (Teil 12): Mondrakete	5
Modell	2016-2	Jens Lemkamp	Gummiring-Pistole	8–9
Modell	2016-2	Daniel Canonica	Seilbahn	10–12
Modell	2016-2	Martin Westphal, René Trapp	Mini-Modelle (Teil 13): Visitenkartenhalter	13–14
Modell	2016-2	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 2: Schrittförderer	14–16
Modell	2016-2	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 14): Brieföffner	17
Modell	2016-2	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 3: Gabelstapler	18–27
Modell	2016-2	Dirk Wölffel	fischertechnik-Kegelbahn	28–31
Modell	2016-2	Andreas Gail	Tropfen-Fotografie	32–37
Modell	2016-3	René Trapp	Mini-Modelle (Teil 15): Nudelholz	4
Modell	2016-3	Peter Krijnen	Wiedergefunden	5–7
Modell	2016-3	Daniel Canonica	Luftseilbahn – frei schwebend über die Berge	8–12
Modell	2016-4	Daniel Canonica	Spielautomat	12–16
Modell	2016-4	Stefan Falk	Tür zu, bitte!	17–25
Modell	2016-4	Peter Krijnen	Gottwald MK500	26–30
Modell	2016-4	Andreas Gail	Anwendungen für Magneten (3): Magnetkupplungen und Magnetrührer	31–38
Modell	2016-4	Andreas Gail	Anwendungen für Magneten (4): Lautsprecher	39–45
Modell	2017-1	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	Ostermodell: KnobelEi	7
Modell	2017-1	Ralf Geerken	Mini-Modelle (Teil 16): Radarschirm	8–9
Modell	2017-1	Gerhard Birkenstock	Das animierte Adventsfenster	35–37
Modell	2017-1	Jens Lemkamp	Klappbarer Tablet-PC-Ständer	38–41
Modell	2017-1	Andreas Gail	Mammutpumpe	68–71
Modell	2017-1	Andreas Gail	Multiplexausgänge am Robo(tics) TX(T)	82–85
Modell	2017-2	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 4: Kranwagen	18–24
Modell	2017-2	Daniel Canonica	Tunnelbohrmaschine	32–35
Modell	2017-2	Dirk Wölffel	fischertechnik-Flipper	74–81
Modell	2017-3	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (Teil 17): Der Biegemann oder Schwanenhals	4
Modell	2017-3	Stefan Busch	Schwenktüren	23–33
Modell	2017-3	Rüdiger Riedel	Teilchenbeschleuniger	34–41

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Modell	2017-3	Gerhard Birkenstock	Power-Synchronmotor	42–45
Modell	2017-4	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (Teil 18): Nurflügler im Formationsflug	4
Modell	2017-4	Daniel Canonica	Geländegängiges Fahrzeug mit 4-Rad-Antrieb	19–23
Modell	2018-1	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (Teil 19): fischertechnik tanzt in den Mai	5–6
Modell	2018-1	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 5: Partner-Ventilator	17
Modell	2018-1	Thomas Püttmann	Dominostein-Aufsteller	18–23
Modell	2018-1	Stefan Busch	Schiebetüren	24–33
Modell	2018-1	Rüdiger Riedel	Vom elektromechanischen Betätiger zur elektrischen „Dampfmaschine“	34–39
Modell	2018-1	Dirk Wölffel	fischertechnik-3D-Drucker 2.0	40–46
Modell	2018-2	Rüdiger Riedel	Savonius-Rotor mit Magnetlager	4–6
Modell	2018-2	Werner Hasselberg	Ferngesteuerter Raupenbagger	7–13
Modell	2018-2	René Trapp	Optisches Entfernungsmessgerät	14–23
Modell	2018-2	Rüdiger Riedel	Die Zahnstangen-Uhr	24–37
Modell	2018-2	David Holtz	Ein Plotter für Polarkoordinaten	38–49
Modell	2018-3	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (20): Knopfkreisel	7–8
Modell	2018-3	Rüdiger Riedel	Gib Gummi	21–24
Modell	2018-3	Stefan Falk	Weinbergbahn	25–32
Modell	2018-3	Rüdiger Riedel	Bürstenbot	33–36
Modell	2018-4	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (21): Kleine Radlader mit Knicklenkung	5–9
Modell	2018-4	Thomas Püttmann	Fußballflipper: Schuss und – Tooor!	10–12
Modell	2018-4	Rüdiger Riedel	Schwungradauto	13–21
Modell	2018-4	Bernd Bekehrmes	Die Kettenuhr	22–25
Modell	2018-4	Matthias Dettmer	Kirchturmuh mit Huygensschem Aufzug	26–32
Modell	2018-4	Dirk Fox	Useless Machine – zwecklose Maschine	33–37
Modell	2019-1	Rüdiger Riedel, Stefan Falk	Spielereien mit ft und Magneten	7–11
Modell	2019-1	Stefan Falk	Urlaubskasten-Modell 6: Berg- und Talbahn	23–26
Modell	2019-1	Rüdiger Riedel	Kugel-Rotationsbeschleuniger	27–32
Modell	2019-1	Leon Schnieber	Elektrisch verstellbares Teleskopstativ aus fischertechnik	33–36
Modell	2019-2	Daniel Canonica	Kran mit Derrickausleger	21–25
Modell	2019-2	Dirk Wölffel	Gabelstapler	26–31
Modell	2019-2	Leon Schnieber, Max-Leo Amberg	Sortieranlage für fischertechnik-Teile	52–62
Modell	2019-3	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (22): Dumper	4–5
Modell	2019-3	Rüdiger Riedel	Das Klettermännchen	6–8
Modell	2019-3	Harald Steinhaus	Citroën Typ H	9–12
Modell	2019-3	Rüdiger Riedel	Rüttelplatte	13–17
Modell	2019-3	Markus Lobmaier	Lego-Sortiermaschine aus fischertechnik	22–26
Modell	2019-4	Rüdiger Riedel	Mini-Modelle (22): Familie Leuchtstein	4–6

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Modell	2019-4	Stefan Falk, Daniel Großmann, Rüdiger Riedel, Manfred Schendel, René Trapp	Konstruktionswettbewerb Gummi-Auto	7–18
Modell	2019-4	René Trapp	Balkenwaage	22–24
Modell	2019-4	Uwe Hinrichs	Elektromagnetisches Pendel ohne Lichtschranke	25–27
Modell	2020-1	Gerhard Birkenstock	Mini-Modelle (24): Abakus	10–11
Modell	2020-1	Till Harbaum	Eierlei mit fischertechnik	30–35
Modell	2020-1	Thomas Püttmann	Hier kommt Kurt	36–39
Modell	2020-1	Claus Ludwig	Flipper mit Elektronik-Modul-Steuerung	62–69
Modell	2020-1	Hans-Christian Funke	Modulix	70–74
Modell	2020-1	Dirk Fox	Solarzellennachführer	79–84
Modell	2020-2	Gerhard Birkenstock	Mini-Modelle (25): Parallelzeichner	4–5
Modell	2020-2	Stefan Fuss, Christian Bergschneider	Summer in The City	24–29
Modell	2020-2	Rüdiger Riedel	Der Selbstschrauber	30–32
Modell	2020-2	Stefan Falk	Das chaotische Pendel	33–37
Modell	2020-2	Hans-Christian Funke	Kugelzähler und Soundeffekt	82–85
Modell	2020-2	Dirk Wölffel	fischertechnik-Malroboter	92–95
Modell	2020-3	Rüdiger Riedel	Scorpio, Balliste und Onager	23–30
Modell	2020-3	Tilo Rust	Schrägseilbrücke und Hängebahn	31–40
Modell	2020-3	Hans-Christian Funke	Pianophone	71–77
Modell	2020-3	Hans-Christian Funke	Digitale Uhr	78–82
Modell	2020-4	Gerhard Birkenstock	Mini-Modelle (26): Zentrierwinkel	6–7
Modell	2020-4	Rüdiger Riedel	Wendefahrzeug Wennichanstoßewendeich	8–12
Modell	2020-4	Ralf Geerken	Eine dreizeigrige Uhr	13–19
Modell	2020-4	Daniel Canonica	Pneukran	20–25
Modell	2020-4	Tilo Rust	Schrägseilbrücke und Hängebahn (Teil 2)	26–36
Modellbahn	2012-3	Sven Engelke	Die Bau-Spiel-Bahn auf Märklin-Gleisen	29–31
Modellideen	2011-4	Dirk Fox, Stefan Falk	Die Clubheft-Modelle (1969 – 2011)	4–5
Modellideen	2017-2	Peter Krijnen	Glücklich	13–15
Projekt	2011-4	Dirk Fox	HP-GL-Plotter (Teil 1)	26–34
Projekt	2012-1	Dirk Fox	HP-GL-Plotter (Teil 2)	4–12
Projekt	2012-2	Dirk Fox	HP-GL-Plotter (Teil 3)	39–45
Schienenfahrzeuge	2012-4	Walter-Mario Graf	fischertechnik-Eisenbahn (Teil 1)	11–13

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Schienenfahrzeuge	2015-1	Gerhard Birkenstock	fischertechnik auf Holzschienen	6-7
Uhren	2017-1	Thomas Püttmann	Die Rast-O'Clock-Uhr	42-47
Uhren	2017-1	Dirk Fox	Synchronuhr mit Schrittschaltwerk	48-53
Uhren	2017-1	Ludger Mäsing, Thomas Püttmann	Die Uhrzeit im Klartext	54-57
Wissenschaft	2019-1	Christian Bergschneider, Stefan Fuss	Minimodelle schreiben Geschichte	5-6

Optik

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Optik	2014-2	Andreas Gail	Einstieg in Experimente mit Lasern	14-17
Optik	2015-1	Andreas Gail	Laser-Anwendungen (1): Bewegungsmessung	64-67
Optik	2015-2	Andreas Gail	Laser-Anwendungen (2): Nivelliergerät	31-35
Optik	2016-1	Andreas Gail	Laser-Anwendungen (3): Analoges CD-Spieler	58-64
Optik	2016-3	Thomas Püttmann	Das Hyper-Pseudoskop	13-15

Pneumatik

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Pneumatik	2014-1	Stefan Falk	Druckluftsteuerungen (Teil 1)	58-72
Pneumatik	2014-2	Stefan Falk	Druckluftsteuerungen (Teil 2)	22-29
Pneumatik	2014-3	Stefan Falk	Druckluftsteuerungen (Teil 3)	21-31
Pneumatik	2015-1	Stefan Falk	Druckminderer	44-49
Pneumatik	2015-2	Stefan Falk	Endlagendämpfung	26-30
Pneumatik	2015-4	Stefan Falk	Druckluftsteuerungen (Teil 4)	24-30
Pneumatik	2020-3	Stefan Falk	Manometer	14-22

Reportage

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Erfahrungsbericht	2015-2	Andreas Kempf	RoboCup Junior German Open	4-7
Erfahrungsbericht	2018-3	Matthias Dettmer	Sternstunde	4-5
In eigener Sache	2013-1	Stefan Falk	ft:pedia gedruckt	49
In eigener Sache	2013-3	Stefan Falk	Gründung des ftc Modellbau e. V.	63
In eigener Sache	2020-4	Stefan Falk	Inhaltsverzeichnis der ersten 10 Jahre ft:pedia	4
In eigener Sache	2020-4	Rüdiger Riedel	Sonderbeilage: Alle Mini-Modelle im Überblick	5
Reportage	2012-3	Marius Seider	Besuch bei einem Hochregallager-Hersteller	19-23
Würdigung	2019-2	Hans Wijnsouw	Erinnerungen an Peter Damen	15-20

Tipps & Tricks

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
3D-Modellentwurf	2013-3	Johannes Visser	Erstellung von Bauteilen für den ft-Designer	42-53

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
3D-Modellentwurf	2015-1	Joachim Häberlein	Kinematik mit dem fischertechnik-Designer	84–87
Baukasten	2016-1	Stefan Falk	Der Wohnzimmer-Dienstreisen-Urlaubs-Notfallkasten	31–36
Baukasten	2017-2	Stefan Falk	Die Staubschutz-Stückliste für den Urlaubskasten	16–17
Baukasten	2018-3	Stefan Falk	Ein kleines Update für den Urlaubskasten	6
Baukasten	2020-2	Peter Habermehl	Die Box 125/1 Advanced Mini Cranes	6–11
Tipps & Tricks	2011-1	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 1)	22–28
Tipps & Tricks	2011-2	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 2)	9–13
Tipps & Tricks	2011-3	Frederik Vormann	Neue ft-Teile selbstgemacht: Polycaprolacton	14–19
Tipps & Tricks	2011-3	Harald Steinhaus	Neue ft-Teile selbstgemacht: Teile-Modding	20–24
Tipps & Tricks	2011-4	Harald Steinhaus	Reparieren eines Hubgetriebes (37272, 75067)	23–25
Tipps & Tricks	2012-2	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 1)	24–25
Tipps & Tricks	2012-3	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 3)	24–26
Tipps & Tricks	2012-3	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 2)	27–28
Tipps & Tricks	2013-1	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 3)	20–21
Tipps & Tricks	2013-2	Harald Steinhaus	Neue ft-Teile selbst gemacht: 3D-Druck	4–10
Tipps & Tricks	2013-2	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 4)	11–12
Tipps & Tricks	2013-2	Dirk Fox	Verkabelung	13–17
Tipps & Tricks	2013-3	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 5)	36–37
Tipps & Tricks	2013-3	Stefan Falk	Raffiniertes mit Achsen	38–41
Tipps & Tricks	2013-4	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 6)	16–17
Tipps & Tricks	2014-1	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 7)	19–20
Tipps & Tricks	2014-1	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 4)	21–23
Tipps & Tricks	2014-2	Stefan Falk	Abluftdrosselung mit dem Pneumatik-Handventil	11
Tipps & Tricks	2014-2	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 8)	12–13
Tipps & Tricks	2014-3	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 5)	14–16
Tipps & Tricks	2014-3	René Trapp	Pneumatische Drehdurchführung	17–19
Tipps & Tricks	2014-3	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 9)	20
Tipps & Tricks	2014-4	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 10)	10–11
Tipps & Tricks	2015-1	Harald Steinhaus	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (2): Schleifringe	68–72
Tipps & Tricks	2015-1	Johannes Visser	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (3): Innenzahnkranz	73–83
Tipps & Tricks	2015-1	Dirk Wölffel	fischertechnik mit dem Tablet steuern	88–90
Tipps & Tricks	2015-2	Martin Wanke	Neue ft-Teile selbst gemacht: Kleines Kardangelenk für Rastachsen	15–18
Tipps & Tricks	2015-2	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 11)	24–25
Tipps & Tricks	2015-3	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 6)	4–7
Tipps & Tricks	2015-3	Ralf Geerken	Kaulquappen (Teil 7)	8–9
Tipps & Tricks	2015-3	Andreas Tacke	ft-Spezialteile made by TST (Teil 12)	10–11
Tipps & Tricks	2015-4	Gerhard Birkenstock	Die fischertechnik-Werkzeug-Wanne	12–14

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Tipps & Tricks	2015-4	René Trapp	Kaulquappenperlentauchen	15–18
Tipps & Tricks	2015-4	Jörg-Peter Rau	fischertechnik-Aufbewahrung	19–23
Tipps & Tricks	2016-1	Andreas Tacke	fischertechnik-Nutprofile selbst herstellen	8–9
Tipps & Tricks	2016-1	René Trapp	Kleine Statik-Hilfe	10–11
Tipps & Tricks	2016-1	Dirk Wölffel	Magnetkupplung für die Stromversorgung	12–13
Tipps & Tricks	2016-1	Harald Steinhaus	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (4): Schleifringe (die Zweite), und überhaupt	15–20
Tipps & Tricks	2016-1	Thomas Püttmann	Modellfotografie	21–23
Tipps & Tricks	2016-2	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 8)	6–7
Tipps & Tricks	2016-3	Andreas Tacke	fischertechnik-Nutprofile selbst herstellen (2)	29–30
Tipps & Tricks	2016-3	Peter King	Tips on using the fischertechnik TXT Controller	31–32
Tipps & Tricks	2016-3	Dirk Wölffel	Große Modelle mit nur einer fischertechnik-IR-Fernsteuerung ansteuern	33–34
Tipps & Tricks	2016-4	Ralf Geerken, René Trapp, Martin Westphal	Achteck-Variationen	4–9
Tipps & Tricks	2016-4	Gerhard Birkenstock	Die elektrifizierte Mini-Eisenbahn (Spur N)	10–11
Tipps & Tricks	2017-1	René Trapp	Axiales Kugellager für fischertechnik	10–12
Tipps & Tricks	2017-1	Ralf Geerken	Bowdenzug	13–16
Tipps & Tricks	2017-1	Rüdiger Riedel	Die Welt der fischertechnik-Winkelsteine	17–23
Tipps & Tricks	2017-1	Dirk Wölffel	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (5): Qualitätsverbesserung des ft-Druckers	72–76
Tipps & Tricks	2017-1	Matthias Dettmer	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (6): Ein Lüfter für den fischertechnik-Drucker	77–81
Tipps & Tricks	2017-2	Paul Bataille	Fotografieren von Modellen: Klar denken und klar bauen machen es leichter	5–12
Tipps & Tricks	2017-2	Dirk Fox, Johann Fox	Impulsmessung mit dem TX(T)	36–40
Tipps & Tricks	2017-3	Thomas Püttmann	Kugelrund und bunt	5–6
Tipps & Tricks	2017-3	Paul Bataille	Fotografieren von Modellen (2): Die Technik	7–18
Tipps & Tricks	2017-4	Rüdiger Riedel	Schweißen und erodieren mit fischertechnik	5–14
Tipps & Tricks	2017-4	Till Harbaum	Profi-Lights: WS2812B-Vollfarb-Leuchtdioden im fischertechnik-Design	15–18
Tipps & Tricks	2018-1	Ralf Geerken	Kaulquappen (Teil 9): Eine schräge Übertragung	7–8
Tipps & Tricks	2018-1	Gerhard Birkenstock	Zahnräder mit variablem Z	9–11

Rubrik	Ausgabe	Autoren	Titel	Seiten
Tipps & Tricks	2018-1	Christian Bergschneider	Löten leichtgemacht	12–16
Tipps & Tricks	2018-4	Rüdiger Riedel	Die Welt der fischertechnik-Winkelbausteine (Teil 2)	38–48
Tipps & Tricks	2019-1	Wilhelm Lichtenberg	ft-refurbishment (Teil 1)	12–14
Tipps & Tricks	2019-1	Rüdiger Riedel	Die Welt der ft-Winkelbausteine (Teil 3), UFO-Ringe	15–22
Tipps & Tricks	2019-2	Stefan Falk	Kaulquappen (Teil 10)	7–8
Tipps & Tricks	2019-4	Stefan Fuss, Christian Bergschneider	Verkabelung (Teil 2)	19–21
Tipps & Tricks	2020-1	Thomas Püttmann	Gelenksteinketten	12–14
Tipps & Tricks	2020-1	Frank Diekmann	Kugelbahn: Treppenförderer	15–20
Tipps & Tricks	2020-1	Jan Hanson	Alternative Verbindungslösungen für Stecker und Buchsen	21–29
Tipps & Tricks	2020-2	Harald Steinhaus	Kaulquappen (Teil 11)	12–16
Tipps & Tricks	2020-2	Dirk Fox	Taster, Schalter und Steuerhebel (Joysticks)	17–23
Tipps & Tricks	2020-2	Tilo Rust	Verkabelung (Teil 3)	61–67
Tipps & Tricks	2020-3	Ralf Geerken	Reifen wechsel' dich	4–11
Tipps & Tricks	2020-3	Rüdiger Riedel	Wiederbelebung des Batteriestabes	12–13
Tipps & Tricks	2020-4	Ralf Geerken	Das Mini-Speichenrad	37–39
Tipps & Tricks	2020-4	Rüdiger Riedel	Richtungsanzeige mit LEDs	40–41
Tipps & Tricks	2020-4	Kurt Mexner	Eingänge vermehren	55–57

Nach Autoren sortiert

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Ad van der Weiden	2014-2	Computing	Computing	TX Bridge	65–71
André Marcel	2020-2	Computing	Computing	Calliope Mini fischertechnik- Interface	86–91
Andreas Gail	2014-1	Modell	Modell	Detail Engineering R2D3 (1) – Gleitring-Lager	73–74
Andreas Gail	2014-2	Optik	Optik	Einstieg in Experimente mit Lasern	14–17
Andreas Gail	2014-2	Modell	Modell	Detail Engineering (2) – Ansteuerung von Leistungsmotoren	72–75
Andreas Gail	2014-3	Computing	Computing	Druckmessung mit RoboTX Controller	32–35
Andreas Gail	2014-3	Modell	Modell	Detail Engineering R2D3 (3) – IR- Fernbedienung am Robo TX Controller	51–54
Andreas Gail	2014-3	Computing	Computing	Strichcode-Leser am Robo TX Controller (1): Automatisiert mit RoboPro	66–71
Andreas Gail	2014-4	Modell	Modell	Detail Engineering: Schreiender Wecker	25–29
Andreas Gail	2014-4	Computing	Computing	Strichcode-Leser am Robo TX Controller (2): Automatisiert mit Microsoft Visual Basic	39–42
Andreas Gail	2015-1	Optik	Optik	Laser- Anwendungen (1): Bewegungsmessun g	64–67
Andreas Gail	2015-1	Computing	Computing	Nummernblock am Robo TX Controller	91–98
Andreas Gail	2015-2	Optik	Optik	Laser- Anwendungen (2): Nivelliergerät	31–35
Andreas Gail	2015-2	Computing	Sensoren	Anwendungen für Magneten (1): Induktionssensor	40–43
Andreas Gail	2015-3	Modell	Modell	Staubsauger	17–19

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Andreas Gail	2015-3	Computing	Computing	Logik-Analysator	51–55
Andreas Gail	2015-4	Elektronik	Elektronik	PWM-Tongenerator für Robo TX(T) Controller	31–39
Andreas Gail	2015-4	Elektronik	Elektronik	Nikon-Kamera-Ansteuerung über IR	40–43
Andreas Gail	2016-1	Modell	Modell	Schlauchquetschpumpe	40–41
Andreas Gail	2016-1	Optik	Optik	Laser-Anwendungen (3): Analoges CD-Spieler	58–64
Andreas Gail	2016-2	Modell	Modell	Tropfen-Fotografie	32–37
Andreas Gail	2016-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Anwendungen für Magneten (2): Rotationstransformator	44–47
Andreas Gail	2016-3	Computing	Computing	RoboRISC: Visual Basic für den Robotics TXT	43–47
Andreas Gail	2016-3	Computing	Computing	Hochregallager mit Kamera-Strichcodeleser, Microsoft Visual Basic 2010 und RoboRISC	48–58
Andreas Gail	2016-4	Modell	Modell	Anwendungen für Magneten (3): Magnetkupplungen und Magnetrührer	31–38
Andreas Gail	2016-4	Modell	Modell	Anwendungen für Magneten (4): Lautsprecher	39–45
Andreas Gail	2017-1	Modell	Modell	Mammutpumpe	68–71
Andreas Gail	2017-1	Modell	Modell	Multiplexausgänge am Robo(tics) TX(T)	82–85
Andreas Kempf	2015-2	Reportage	Erfahrungsbericht	RoboCup Junior German Open	4–7
Andreas Kempf	2015-3	Computing	Computing	Tuning für fischertechnik-Fußballroboter	49–50
Andreas Tacke	2012-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 1)	24–25
Andreas Tacke	2012-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 2)	27–28
Andreas Tacke	2013-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 3)	20–21

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Andreas Tacke	2013-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 4)	11–12
Andreas Tacke	2013-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 5)	36–37
Andreas Tacke	2013-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 6)	16–17
Andreas Tacke	2014-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 7)	19–20
Andreas Tacke	2014-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 8)	12–13
Andreas Tacke	2014-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 9)	20
Andreas Tacke	2014-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 10)	10–11
Andreas Tacke	2015-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 11)	24–25
Andreas Tacke	2015-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-Spezialteile made by TST (Teil 12)	10–11
Andreas Tacke	2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	fischertechnik-Nutprofile selbst herstellen	8–9
Andreas Tacke	2016-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	fischertechnik-Nutprofile selbst herstellen (2)	29–30
Arnoud van Delden	2020-4	Computing	Computing	fischertechnik-Roboter mit Arduino (Teil 2): 2,4-GHz-Fernbedienung mit dem PS2-Gamepad	58–63
Axel Chobe	2019-4	Computing	Computing	Micro:Bit	47–51
Axel Chobe	2020-3	Computing	Computing	Micro:Bit (Teil 2)	90–92
Bernd Bekehrmes	2018-4	Modell	Modell	Die Kettenuhr	22–25
Björn Gundermann, Stefan Fuss, Christian Lauff	2020-4	Elektronik	Elektronik	ft-Soccer – IR-Sensor für den RoboCup-Junior-Wettbewerb „Soccer“	68–72
Christian Andersch	2014-3	Grundlagen	ft-Geschichte	Die ‚neue fischertechnik‘ – 1989-1994	4–10
Christian Andersch	2014-4	Grundlagen	ft-Geschichte	fischertechnik im Spielwarenkatalog (1982-88)	4–6

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Christian Bergschneider	2018-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Löten leichtgemacht	12–16
Christian Bergschneider, Stefan Fuss	2016-2	Computing	Computing	Alternative Controller (3): Der ftPi – ein Motor Shield für den TX(T)	68–72
Christian Bergschneider, Stefan Fuss	2016-4	Computing	Computing	Ein universeller I ² C-Adapter für den TX(T)	72–79
Christian Bergschneider, Stefan Fuss	2016-4	Computing	Computing	LED-Backpack im Retrodesign	80–83
Christian Bergschneider, Stefan Fuss	2017-1	Modell	Modell	Ostermodell: KnobelEi	7
Christian Bergschneider, Stefan Fuss	2019-1	Modell	Wissenschaft	Minimodelle schreiben Geschichte	5–6
Christian Riebeling	2018-1	Computing	Computing	fischertechnik meets BASCOM	79–84
Claus Ludwig	2020-1	Modell	Modell	Flipper mit Elektronik-Modul-Steuerung	62–69
Daniel Canonica	2016-2	Modell	Modell	Seilbahn	10–12
Daniel Canonica	2016-3	Modell	Modell	Luftseilbahn – freischwebend über die Berge	8–12
Daniel Canonica	2016-4	Modell	Modell	Spielautomat	12–16
Daniel Canonica	2017-2	Modell	Modell	Tunnelbohrmaschine	32–35
Daniel Canonica	2017-4	Modell	Modell	Geländegängiges Fahrzeug mit 4-Rad-Antrieb	19–23
Daniel Canonica	2019-2	Modell	Modell	Kran mit Derrickausleger	21–25
Daniel Canonica	2020-4	Modell	Modell	Pneukran	20–25
David Holtz	2016-1	Modell	Messtechnik	Beschleunigung auf der schiefen Ebene	42–48
David Holtz	2016-2	Computing	Computing	Alternative Controller (1): Der Arduino	56–59
David Holtz	2016-2	Computing	Computing	Alternative Controller (2): Infrarot-Empfänger	60–67
David Holtz	2018-2	Modell	Modell	Ein Plotter für Polarkoordinaten	38–49
Dirk Fox	2011-1	Editorial	Editorial	Willkommen...	2
Dirk Fox	2011-1	Modell	Fahrzeugtechnik	Lenkungen (Teil 1)	16–21

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Dirk Fox	2011-1	Computing	Computing	Der Robo TX Controller als Messgerät	33–36
Dirk Fox	2011-2	Editorial	Editorial	Zweiter Streich	2
Dirk Fox	2011-2	Computing	Computing	Radar und Sonar	4–8
Dirk Fox	2011-3	Editorial	Editorial	Gedruckt!	2
Dirk Fox	2011-3	Mechanik	Flugzeugtechnik	Hubschrauberrotoren	29–35
Dirk Fox	2011-4	Editorial	Editorial	Aller guten Dinge sind – vier.	2
Dirk Fox	2011-4	Modell	Projekt	HP-GL-Plotter (Teil 1)	26–34
Dirk Fox	2012-1	Editorial	Editorial	Aufwind	2
Dirk Fox	2012-1	Modell	Projekt	HP-GL-Plotter (Teil 2)	4–12
Dirk Fox	2012-2	Editorial	Editorial	Gefährdete Spezies	2
Dirk Fox	2012-2	Modell	Projekt	HP-GL-Plotter (Teil 3)	39–45
Dirk Fox	2012-3	Editorial	Editorial	Neue Welten	2
Dirk Fox	2012-3	Computing	Computing	I ² C mit TX und Robo Pro – Teil 1: Grundlagen	32–37
Dirk Fox	2012-4	Editorial	Editorial	Das Geheimnis des Lernens	2
Dirk Fox	2012-4	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 2: LED-Display	32–37
Dirk Fox	2012-4	Mechanik	Antriebstechnik	Die Dampfmaschine	38–45
Dirk Fox	2013-1	Editorial	Editorial	Konkurrenz belebt das Geschäft. Hoffentlich.	2
Dirk Fox	2013-1	Computing	Messen	„Einmessen“ eines digitalen Messgeräts	39–48
Dirk Fox	2013-2	Editorial	Editorial	Es werde Licht!	2
Dirk Fox	2013-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Verkabelung	13–17
Dirk Fox	2013-2	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 4: Nunchuk-Fernsteuerung	41–49
Dirk Fox	2013-3	Editorial	Editorial	Alarmsignale	2
Dirk Fox	2013-3	Mechanik	Antriebstechnik	Der Elektromotor	4–8
Dirk Fox	2013-3	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 6: GPS-Sensor	54–62
Dirk Fox	2013-4	Editorial	Editorial	Ausgedünnt	2
Dirk Fox	2013-4	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 7: Real Time Clock (RTC)	28–34
Dirk Fox	2013-4	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 8: Ultraschall-Sensor	35–40

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Dirk Fox	2014-1	Editorial	Editorial	ft in die Schulen!	2
Dirk Fox	2014-1	Elektromechanik	Nachrichtentechnik	Morsetelegraf	4–10
Dirk Fox	2014-1	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 9: LC-Displays	47–57
Dirk Fox	2014-2	Editorial	Editorial	Zeitbombe	2
Dirk Fox	2014-2	Mechanik	Mechanik	Flaschenzug	4–10
Dirk Fox	2014-2	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 10: Kompass-Sensoren	57–64
Dirk Fox	2014-3	Editorial	Editorial	Dynamik XXL	2
Dirk Fox	2014-3	Computing	Computing	Endliche Automaten in Robo Pro	42–50
Dirk Fox	2014-3	Computing	Robotik	Navigation	72–76
Dirk Fox	2014-4	Editorial	Editorial	Durchbruch	2
Dirk Fox	2015-1	Editorial	Editorial	Geburtstagswünsche	2
Dirk Fox	2015-1	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Consul, the Educated Monkey	19–24
Dirk Fox	2015-1	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Die Ewigkeitsmaschine	41–43
Dirk Fox	2015-2	Editorial	Editorial	Wir sind der Trend.	2
Dirk Fox	2015-3	Editorial	Editorial	Woran erkennt man einen fischertechniker?	2
Dirk Fox	2015-3	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Das Planimeter	25–30
Dirk Fox	2015-4	Editorial	Editorial	Überraschung	2
Dirk Fox	2015-4	Computing	Computing	I ² C mit dem TX(T) – Teil 12: Temperatursensor	44–48
Dirk Fox	2016-1	Editorial	Editorial	Artur Fischer	2
Dirk Fox	2016-1	Grundlagen	Grundlagen	Geradführungen	24–30
Dirk Fox	2016-1	Computing	Computing	I ² C mit dem TX(T) – Teil 13: Farbsensor	79–89
Dirk Fox	2016-2	Editorial	Editorial	Die Macher kommen	2
Dirk Fox	2016-3	Editorial	Editorial	Was wir schon 1972 wussten.	2
Dirk Fox	2016-4	Computing	Computing	I ² C mit dem TX(T) – Teil 14: LED-Display (2)	84–89
Dirk Fox	2017-1	Modell	Uhren	Synchronuhr mit Schrittschaltwerk	48–53
Dirk Fox	2017-1	Computing	Computing	I ² C mit dem TX(T) – Teil 15: LED-Display (3)	86–91
Dirk Fox	2017-2	Editorial	Editorial	Learning by Doing	2

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Dirk Fox	2017-2	Computing	Computing	I²C mit dem TX(T) – Teil 16: Servo-Driver	41–47
Dirk Fox	2017-3	Editorial	Editorial	Dark Age	2
Dirk Fox	2017-4	Editorial	Editorial	Die Communities kommen	2
Dirk Fox	2018-1	Editorial	Editorial	Vielfalt statt Einfalt	2
Dirk Fox	2018-1	Computing	Computing	Scratch mit fischertechnik	69–78
Dirk Fox	2018-2	Editorial	Editorial	Nichts ist mächtiger als eine Idee, deren Zeit gekommen ist (Victor Hugo)	2
Dirk Fox	2018-3	Editorial	Editorial	An die Kästen, Mädels!	2
Dirk Fox	2018-4	Editorial	Editorial	We Made It	2
Dirk Fox	2018-4	Modell	Modell	Useless Machine – zwecklose Maschine	33–37
Dirk Fox	2019-1	Editorial	Editorial	„Muss man das verstehen?“	2
Dirk Fox	2019-1	Computing	Computing	I²C mit dem TX(T) – Teil 17: Luftdruck- und Temperatursensor (2)	64–70
Dirk Fox	2019-2	Editorial	Editorial	Die Mission	2
Dirk Fox	2019-2	Computing	Computing	I²C mit dem TX(T) – Teil 18: Keypads und GPIOPort-Erweiterung	46–51
Dirk Fox	2019-4	Editorial	Editorial	Der Schiefe Turm	2
Dirk Fox	2020-1	Modell	Modell	Solarzellennachführer	79–84
Dirk Fox	2020-2	Editorial	Editorial	Back to School	2
Dirk Fox	2020-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Taster, Schalter und Steuerhebel (Joysticks)	17–23
Dirk Fox	2020-3	Editorial	Editorial	Lernen	2
Dirk Fox	2020-3	Computing	Computing	fischertechnik-Roboter mit Arduino (Teil 1): Smartphone-Steuerung über BLE	93–100
Dirk Fox	2020-4	Editorial	Editorial	1010 Jahre	2
Dirk Fox	2020-4	Getriebe	Getriebe	Planetengetriebe (2)	42–45
Dirk Fox, Dirk Ottensmeyer	2012-3	Computing	Computing	Bau einer ft-Funkuhr	4–10

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Dirk Fox, Johann Fox	2017-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Impulsmessung mit dem TX(T)	36–40
Dirk Fox, Stefan Falk	2011-4	Modell	Modellideen	Die Clubheft-Modelle (1969 – 2011)	4–5
Dirk Uffmann	2014-1	Computing	Computing	ft-Modellsteuerung mit selbst gebautem Mikrocontroller-Board	39–46
Dirk Uffmann	2014-2	Computing	Computing	Nutzung des Universal-Interfaces 30520 als Port-Erweiterung an einem Mikrocontroller	30–35
Dirk Uffmann	2014-4	Computing	Computing	Ziffernerkennung über eine CMOS-Kamera am AVR-Controller	52–61
Dirk Uffmann	2015-3	Computing	Computing	Objekterkennung und Entfernungsmessung mit einer Kamera anhand von Markierungen	56–64
Dirk Uffmann	2015-4	Computing	Computing	PWM-Motorsteuerung am fischertechnikUniversal-Interface	49–54
Dirk Uffmann	2016-3	Computing	Computing	Codes der fischertechnik-InfrarotFernsteuerungen	35–42
Dirk Uffmann	2017-2	Computing	Computing	Codes der fischertechnik-InfrarotFernsteuerungen (2)	48–50
Dirk Uffmann, Roland Enzenhofer	2016-2	Computing	Computing	Wiederbelebung eines fischertechnik-BuggyModells von 2002	73–80
Dirk Uffmann, Roland Enzenhofer	2016-2	Computing	Computing	Economatics BBC-Buggy mit moderner Elektronik im Linien-Labyrinth	81–87
Dirk Wölfel	2015-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	fischertechnik mit dem Tablet steuern	88–90
Dirk Wölfel	2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Magnetkupplung für die Stromversorgung	12–13

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Dirk Wölffel	2016-2	Modell	Modell	fischertechnik-Kegelbahn	28–31
Dirk Wölffel	2016-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Große Modelle mit nur einer fischertechnik-IR-Fernsteuerung ansteuern	33–34
Dirk Wölffel	2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (5): Qualitätsverbesserung des ft-Druckers	72–76
Dirk Wölffel	2017-2	Modell	Modell	fischertechnik-Flipper	74–81
Dirk Wölffel	2018-1	Modell	Modell	fischertechnik-3D-Drucker 2.0	40–46
Dirk Wölffel	2019-2	Modell	Modell	Gabelstapler	26–31
Dirk Wölffel	2020-2	Modell	Modell	fischertechnik-Malroboter	92–95
Dirk Wölffel, Christian Bergschneider, Stefan Fuss, Björn Gundermann, Christian Lauff	2018-4	Computing	Computing	Der ftPwrDrive-Controller für Schrittmotoren und Servos – Teil 1	67–70
Dirk Wölffel, Dirk Fox	2014-4	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 11: Pixy-Kamera (1)	43–51
Erik Andresen	2012-2	Computing	Computing	The fischertechnik Interface for the Rest of us	32–38
Erik Andresen	2014-2	Computing	Computing	Von Kameras, Himbeeren und schwarzen Hundeknochen	40–47
Erik Busch, Jörg Busch	2014-1	Modell	Fahrzeugtechnik	Bergbau-Radlader	11–18
Erik Busch, Jörg Busch	2015-1	Modell	Fahrzeugtechnik	Pistenbully	8–18
Frank Bruder	2020-3	Elektronik	Elektronik	Der Transistor	41–58
Frank Diekmann	2020-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kugelbahn: Treppenförderer	15–20
Frederik Vormann	2011-2	Modell	Modell	Mechanisches Tresorschloss	26–29
Frederik Vormann	2011-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Neue ft-Teile selbstgemacht: Polycaprolacton	14–19
Georg Stiegler	2013-1	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 3: Luftdruckmessung	32–38
Georg Stiegler	2013-2	Computing	Computing	I ² C mit dem TX – Teil 5: Multiplexer	50–52

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Gereon Altenbeck	2011-1	Modell	Modell	Wuppertaler Schwebbahn	29–32
Gerhard Birkenstock	2014-3	Elektronik	Elektronik	LEDs in Leuchtsteinen	55–60
Gerhard Birkenstock	2014-4	Getriebe	Getriebe	Uhrwerk mit Z80 und Z100	20–24
Gerhard Birkenstock	2015-1	Modell	Schienenfahrzeuge	fischertechnik auf Holzschienen	6–7
Gerhard Birkenstock	2015-1	Elektronik	Elektronik	fischertechnik-Akkulader	58–63
Gerhard Birkenstock	2015-3	Mechanik	Antriebstechnik	Bürstenloser Elektromotor	31–33
Gerhard Birkenstock	2015-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Die fischertechnik-Werkzeug-Wanne	12–14
Gerhard Birkenstock	2016-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Die elektrifizierte Mini-Eisenbahn (Spur N)	10–11
Gerhard Birkenstock	2017-1	Modell	Modell	Das animierte Adventsfenster	35–37
Gerhard Birkenstock	2017-3	Modell	Modell	Power-Synchronmotor	42–45
Gerhard Birkenstock	2018-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Zahnräder mit variablem Z	9–11
Gerhard Birkenstock	2020-1	Modell	Modell	Mini-Modelle (24): Abakus	10–11
Gerhard Birkenstock	2020-2	Modell	Modell	Mini-Modelle (25): Parallelzeichner	4–5
Gerhard Birkenstock	2020-4	Modell	Modell	Mini-Modelle (26): Zentrierwinkel	6–7
Hans Wijnsouw	2019-2	Reportage	Würdigung	Erinnerungen an Peter Damen	15–20
Hans-Christian Funke	2019-4	Elektronik	Elektronik	Elektronikmodule (Teil 1): Einleitung	40–46
Hans-Christian Funke	2020-1	Elektronik	Elektronik	Elektronikmodule (Teil 2)	52–61
Hans-Christian Funke	2020-1	Modell	Modell	Modulix	70–74
Hans-Christian Funke	2020-2	Elektronik	Elektronik	Elektronikmodule (Teil 3)	68–81
Hans-Christian Funke	2020-2	Modell	Modell	Kugeltähler und Soundeffekt	82–85
Hans-Christian Funke	2020-3	Elektronik	Elektronik	Elektronik-Module (Teil 4)	59–70
Hans-Christian Funke	2020-3	Modell	Modell	Pianophone	71–77
Hans-Christian Funke	2020-3	Modell	Modell	Digitale Uhr	78–82
Hans-Christian Funke	2020-4	Elektronik	Elektronik	Elektronik-Module (Teil 5)	80–94
Harald Steinhaus	2011-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 1)	22–28

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Harald Steinhaus	2011-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 2)	9-13
Harald Steinhaus	2011-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Neue ft-Teile selbstgemacht: Teile-Modding	20-24
Harald Steinhaus	2011-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Reparieren eines Hubgetriebes (37272, 75067)	23-25
Harald Steinhaus	2012-2	Mechanik	Flugzeugtechnik	Flugzeugfahrwerke	4-10
Harald Steinhaus	2012-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 3)	24-26
Harald Steinhaus	2013-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Neue ft-Teile selbst gemacht: 3D-Druck	4-10
Harald Steinhaus	2014-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 4)	21-23
Harald Steinhaus	2014-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 5)	14-16
Harald Steinhaus	2015-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (2): Schleifringe	68-72
Harald Steinhaus	2015-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 6)	4-7
Harald Steinhaus	2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (4): Schleifringe (die Zweite), und überhaupt	15-20
Harald Steinhaus	2016-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 8)	6-7
Harald Steinhaus	2016-3	Mechanik	Mechanik	Verstellbare Propeller	16-21
Harald Steinhaus	2017-1	Editorial	Editorial	We can Englisch!	2-3
Harald Steinhaus	2019-3	Modell	Modell	Citroën Typ H	9-12
Harald Steinhaus	2020-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 11)	12-16
Harald Steinhaus	2020-4	Getriebe	Getriebe	Uhr mit Planetengetriebe	46-54
Helmut Jawtusch	2017-2	Computing	Computing	Programmierung des TX in Java, C, C++, C# und Logo	51-57
Helmut Jawtusch	2017-3	Computing	Computing	Der alte fischertechnik-Plotter mit neuen Treibern	53-56
Helmut Jawtusch	2017-4	Computing	Computing	Das Universal-Interface am LPT-Port	34-35

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Helmut Jawtusich	2018-4	Computing	Computing	Das Universal-Interface am LPT-Port unter Windows 10/64 bit	64–66
Helmut Wunder	2013-2	Computing	Computing	fischertechnik und Lego	53–59
Jan Hanson	2020-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Alternative Verbindungslösungen für Stecker und Buchsen	21–29
Jens Lemkamp	2014-1	Computing	Computing	Parallel-Interface durch Arduino gesteuert (1)	24–30
Jens Lemkamp	2014-2	Computing	Computing	ft-Interface durch Arduino gesteuert (2)	36–39
Jens Lemkamp	2014-3	Computing	Computing	Parallel Interface – durch Arduino gesteuert (3)	61–65
Jens Lemkamp	2015-2	Modell	Modell	Detail Engineering: Transformer	44–49
Jens Lemkamp	2015-3	Modell	Modell	Baupraxis: Containermodule	12–16
Jens Lemkamp	2016-2	Modell	Modell	Gummiring-Pistole	8–9
Jens Lemkamp	2017-1	Modell	Modell	Klappbarer Tablet-PC-Ständer	38–41
Joachim Häberlein	2015-1	Tipps & Tricks	3D-Modellentwurf	Kinematik mit dem fischertechnik-Designer	84–87
Johann Fox	2014-2	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 2): Panzer	18–19
Johann Fox	2014-3	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 4): Hubschrauber	12–13
Johann Fox	2014-4	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 6): Bagger	8–9
Johann Fox	2015-1	Mechanik	Mechanik	Mini-Modelle (Teil 7): Hovercraft	4–5
Johannes Visser	2013-3	Tipps & Tricks	3D-Modellentwurf	Erstellung von Bauteilen für den ft-Designer	42–53
Johannes Visser	2015-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (3): Innenzahnkranz	73–83
Jörg-Peter Rau	2015-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	fischertechnik-Aufbewahrung	19–23
Kurt Mexner	2020-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Eingänge vermehren	55–57
Lars Blome	2011-4	Elektronik	Elektronik	Tricks mit Sensoren am Robo-Interface	35–38

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Leon Schnieber	2019-1	Modell	Modell	Elektrisch verstellbares Teleskopstativ aus fischertechnik	33–36
Leon Schnieber, Max-Leo Amberg	2019-2	Modell	Modell	Sortieranlage für fischertechnik-Teile	52–62
Ludger Mäsing, Thomas Püttmann	2017-1	Modell	Uhren	Die Uhrzeit im Klartext	54–57
Marcel Endlich	2011-4	Modell	Einsteigermodell	Es muss nicht immer das Interface sein	21–22
Marco Ahlers	2014-1	Computing	Computing	Arduino mit dem TX verbinden	31–38
Marco Ahlers	2014-2	Computing	Computing	Schau‘ mir in die Augen, Kleiner! Kamera am TX-Controller	48–56
Marius Seider	2012-3	Reportage	Reportage	Besuch bei einem Hochregallager-Hersteller	19–23
Markus Lobmaier	2019-3	Modell	Modell	Lego-Sortiermaschine aus fischertechnik	22–26
Martin Giger	2019-1	Computing	Computing	Sustainable smart home with the TXT	71–74
Martin Wanke	2015-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Neue ft-Teile selbst gemacht: Kleines Kardangelenk für Rastachsen	15–18
Martin Wanke	2018-1	Getriebe	Getriebe	Automatische Differentialsperre	47–52
Martin Westphal	2015-2	Computing	Sensoren	Drucksensoren für fischertechnik	36–39
Martin Westphal, René Trapp	2016-2	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 13): Visitenkartenhalter	13–14
Matthias Dettmer	2015-3	Elektrotechnik	Elektrotechnik	Automatischer Prüfstand für Elektromotoren – Teil 1: Eine Belastungseinrichtung	42–48
Matthias Dettmer	2016-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Synchronmotoren	48–52
Matthias Dettmer	2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Neue ft-Teile selbst gemacht – 3D-Druck (6): Ein Lüfter für den fischertechnik-Drucker	77–81
Matthias Dettmer	2018-3	Reportage	Erfahrungsbericht	Sternstunde	4–5

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Matthias Dettmer	2018-4	Modell	Modell	Kirchturmuhre mit Huygensschem Aufzug	26–32
Michael Tilli	2012-2	Modell	Einsteigermodell	Bootsbau mit fischertechnik	26–31
Naranath Bhranthan	2017-1	Grundlagen	Puzzle – Rätsel	Find the Fault – Suche den Fehler	6
Norbert Doetsch	2016-1	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 9): Motorrad	5
Paul Bataille	2017-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Fotografieren von Modellen: Klar denken und klar bauen machen es leichter	5–12
Paul Bataille	2017-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Fotografieren von Modellen (2): Die Technik	7–18
Peter Gabriel	2020-1	Computing	Computing	Adapter für fischertechnik-Computing-Modelle	75–78
Peter Habermehl	2018-1	Computing	Computing	startIDE für die Community Firmware – Programmieren direkt auf dem TXT oder TX-Pi	102–107
Peter Habermehl	2018-3	Computing	Computing	Grafik auf dem TXT mit startIDE	37–40
Peter Habermehl	2018-4	Computing	Computing	Einbindung des TXT- bzw. TX-Pi-Touchscreens in startIDE	49–52
Peter Habermehl	2018-4	Computing	Messen	startIDE (5): Temperaturmessung an der Community-Akku-Box	53–56
Peter Habermehl	2019-1	Computing	Computing	Neues von startIDE: Feldvariable, Servos und I2C	47–53
Peter Habermehl	2019-1	Computing	Computing	Der (schnelle Weg zum) TX-Pi	79–82
Peter Habermehl	2019-1	Computing	Computing	Servo-Ansteuerung mit servoShield und servoDuino	83–86
Peter Habermehl	2020-2	Tipps & Tricks	Baukasten	Die Box 125/1 Advanced Mini Cranes	6–11
Peter King	2016-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Tips on using the fischertechnik TXT Controller	31–32

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Peter Krijnen	2016-3	Modell	Modell	Wiedergefunden	5-7
Peter Krijnen	2016-4	Modell	Modell	Gottwald MK500	26-30
Peter Krijnen	2017-1	Grundlagen	Grundlagen	Vergilbte Ideen	28-34
Peter Krijnen	2017-2	Modell	Modellideen	Glücklich	13-15
Ralf Geerken	2012-4	Mechanik	Kinematik	Die Geradföhrung einer Viergelenkkette im Einsatz bei einer kleinen Laufmaschine	4-10
Ralf Geerken	2015-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 7)	8-9
Ralf Geerken	2015-4	Modell	Modell	Die Geheimnisse der Turmbergbahn	5-11
Ralf Geerken	2016-3	Grundlagen	Grundlagen	Wecke den Erfinder in dir	26-28
Ralf Geerken	2017-1	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 16): Radarschirm	8-9
Ralf Geerken	2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Bowdenzug	13-16
Ralf Geerken	2018-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 9): Eine schräge Übertragung	7-8
Ralf Geerken	2020-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Reifen wechsel' dich	4-11
Ralf Geerken	2020-4	Modell	Modell	Eine dreizeigrige Uhr	13-19
Ralf Geerken	2020-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Das Mini-Speichenrad	37-39
Ralf Geerken, René Trapp, Martin Westphal	2016-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Achteck-Variationen	4-9
Raphael Jacob	2014-4	Computing	Computing	TX-Fernsteuerung mit dem Raspberry Pi	33-38
Raphael Jacob	2016-1	Computing	Computing	TXT Controller – Tipps und Tricks (1): Das Root-Passwort	65-68
Raphael Jacob	2016-2	Computing	Computing	TXT Controller – Tipps & Tricks (2): Screenshots	53-55
Raphael Jacob	2018-2	Computing	Computing	Programmierung des TX-Controllers mit Python	60-67
René Trapp	2013-3	Mechanik	Antriebstechnik	Kenndaten der ft-Motoren	9-29
René Trapp	2013-4	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 1): Gabelstapler	4-5
René Trapp	2014-3	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 3): Scheinwerfer	11
René Trapp	2014-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Pneumatische Drehdurchföhrung	17-19

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
René Trapp	2014-4	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 5): Traktor	7
René Trapp	2015-3	Elektrotechnik	Elektrotechnik	fischertechnik-Motoren richtig betreiben	34–38
René Trapp	2015-3	Elektrotechnik	Elektrotechnik	Messbereichserweiterung für Multimeter	39–41
René Trapp	2015-4	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 8): Flugsaurier	4
René Trapp	2015-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappenperlen tauchen	15–18
René Trapp	2016-1	Modell	Modell	Mini-Modell (Teil 10): Jojo	6–7
René Trapp	2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kleine Statik-Hilfe	10–11
René Trapp	2016-1	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 11): Flugzeug	14
René Trapp	2016-2	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 14): Brieföffner	17
René Trapp	2016-3	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 15): Nudelholz	4
René Trapp	2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Axiales Kugellager für fischertechnik	10–12
René Trapp	2017-2	Computing	Computing	V. I. P. – Ein I ² C-nach-Computing-Interface-Umsetzer (Teil 1)	63–73
René Trapp	2017-3	Computing	Computing	V. I. P. – Ein I ² C-nach-Computing-Interface-Umsetzer (Teil 2)	57–68
René Trapp	2017-4	Computing	Computing	V. I. P. – Ein I ² C-nach-Computing-Interface-Umsetzer (Teil 3)	36–49
René Trapp	2018-2	Modell	Modell	Optisches Entfernungsmessgerät	14–23
René Trapp	2019-4	Modell	Modell	Balkenwaage	22–24
Roland Enzenhofer	2019-2	Grundlagen	ft-Geschichte	50 Jahre Apollo 11 – und das „lunamobil“	4–6
Roland Enzenhofer	2020-1	Grundlagen	ft-Geschichte	Wie alles begann	4–9
Rolf Meingast	2018-1	Computing	Computing	startIDE (1): Messen und Experimentieren	108–109
Rolf Meingast	2018-1	Computing	Computing	startIDE (2): Seilwinde	110–111
Rolf Meingast	2018-1	Computing	Computing	startIDE (3): TXT im freien Fall	112–114
Rolf Meingast	2018-1	Computing	Computing	startIDE (4): Focus Stacking	115–121

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Rolf Meingast	2019-1	Computing	Computing	startIDE (6): Sonar	54–56
Rolf Meingast	2019-1	Computing	Computing	startIDE (7): Psychrometer	57–60
Rolf Meingast	2019-1	Computing	Computing	startIDE (8): Messung von Temperatur und relativer Luftfeuchtigkeit mit dem Si7021	61–63
Rolf Meingast	2020-3	Computing	Computing	startIDE (9): Betrieb eines motorisierten xyTisches	83–89
Rüdiger Riedel	2016-3	Elektromechanik	Elektromechanik	Der etwas andere Motor	22–25
Rüdiger Riedel	2016-4	Elektromechanik	Elektromechanik	Der Elektromagnet: Was kann er (vertragen)?	46–51
Rüdiger Riedel	2016-4	Elektromechanik	Elektromechanik	Funktionsmodelle von Gleich- und Wechselstrommoto ren	52–58
Rüdiger Riedel	2017-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Die Welt der fischertechnik- Winkelsteine	17–23
Rüdiger Riedel	2017-1	Mechanik	Antriebstechnik	Zwei Zahnräder und eine Kurbel	58–67
Rüdiger Riedel	2017-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Neue Synchronmotoren	25–31
Rüdiger Riedel	2017-3	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 17): Der Biegemann oder Schwanenhals	4
Rüdiger Riedel	2017-3	Elektromechanik	Elektromechanik	Ersatz für die Elektromagnete	19–22
Rüdiger Riedel	2017-3	Modell	Modell	Teilchenbeschleuni ger	34–41
Rüdiger Riedel	2017-4	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 18): Nurflügler im Formationsflug	4
Rüdiger Riedel	2017-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Schweißen und erodieren mit fischertechnik	5–14
Rüdiger Riedel	2017-4	Grundlagen	Grundlagen	Elektrische Uhren	24–33
Rüdiger Riedel	2018-1	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 19): fischertechnik tanzt in den Mai	5–6
Rüdiger Riedel	2018-1	Modell	Modell	Vom elektromechanisch en Betätiger zur elektrischen „Dampfmaschine“	34–39

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Rüdiger Riedel	2018-2	Modell	Modell	Savonius-Rotor mit Magnetlager	4–6
Rüdiger Riedel	2018-2	Modell	Modell	Die Zahnstangen-Uhr	24–37
Rüdiger Riedel	2018-3	Modell	Modell	Mini-Modelle (20): Knopfkreisel	7–8
Rüdiger Riedel	2018-3	Mechanik	Kinematik	Kreisel und mehr	9–16
Rüdiger Riedel	2018-3	Modell	Modell	Gib Gummi	21–24
Rüdiger Riedel	2018-3	Modell	Modell	Bürstenbot	33–36
Rüdiger Riedel	2018-4	Modell	Modell	Mini-Modelle (21): Kleine Radlader mit Knicklenkung	5–9
Rüdiger Riedel	2018-4	Modell	Modell	Schwungradauto	13–21
Rüdiger Riedel	2018-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Die Welt der fischertechnik-Winkelbausteine (Teil 2)	38–48
Rüdiger Riedel	2019-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Die Welt der ft-Winkelbausteine (Teil 3), UFO-Ringe	15–22
Rüdiger Riedel	2019-1	Modell	Modell	Kugel-Rotationsbeschleuniger	27–32
Rüdiger Riedel	2019-2	Grundlagen	Grundlagen	Rundbögen	9–14
Rüdiger Riedel	2019-3	Modell	Modell	Mini-Modelle (22): Dumper	4–5
Rüdiger Riedel	2019-3	Modell	Modell	Das Klettermännchen	6–8
Rüdiger Riedel	2019-3	Modell	Modell	Rüttelplatte	13–17
Rüdiger Riedel	2019-4	Modell	Modell	Mini-Modelle (22): Familie Leuchtstein	4–6
Rüdiger Riedel	2019-4	Elektromechanik	Elektromechanik	Vom 3-T-Anker zum Brushless	28–39
Rüdiger Riedel	2020-2	Modell	Modell	Der Selbstschrauber	30–32
Rüdiger Riedel	2020-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Synchronpendel und extreme Synchronmaschinen	38–46
Rüdiger Riedel	2020-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Wiederbelebung des Batteriestabes	12–13
Rüdiger Riedel	2020-3	Modell	Modell	Scorpio, Balliste und Onager	23–30
Rüdiger Riedel	2020-4	Reportage	In eigener Sache	Sonderbeilage: Alle Mini-Modelle im Überblick	5
Rüdiger Riedel	2020-4	Modell	Modell	Wendefahrzeug Wennichanstoßewendeich	8–12

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Rüdiger Riedel	2020-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Richtungsanzeige mit LEDs	40–41
Rüdiger Riedel, Stefan Falk	2019-1	Modell	Modell	Spielereien mit ft und Magneten	7–11
Stefan Brunner	2012-4	Elektronik	Elektronik	Die Ein- und Ausgänge des TX Controllers	24–31
Stefan Busch	2017-3	Modell	Modell	Schwenktüren	23–33
Stefan Busch	2018-1	Modell	Modell	Schiebetüren	24–33
Stefan Falk	2011-1	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Motorsteuerungen (Teil 1)	4–8
Stefan Falk	2011-2	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Motorsteuerungen (Teil 2)	19–25
Stefan Falk	2011-3	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Motorsteuerungen (Teil 3)	4–13
Stefan Falk	2011-4	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Motorsteuerungen (Teil 4)	6–20
Stefan Falk	2012-1	Elektromechanik	Elektromechanik	Vom Zählen und Abzählen (1)	22–33
Stefan Falk	2012-2	Elektromechanik	Elektromechanik	Vom Zählen und Abzählen (2)	11–23
Stefan Falk	2012-3	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Perlentauchen (Teil 1)	11–18
Stefan Falk	2012-4	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Perlentauchen (Teil 2)	14–21
Stefan Falk	2013-1	Elektromechanik	Elektromechanik	Programmsteuerungen	4–19
Stefan Falk	2013-1	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Perlentauchen (Teil 3)	22–31
Stefan Falk	2013-1	Reportage	In eigener Sache	ft:pedia gedruckt	49
Stefan Falk	2013-2	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Perlentauchen (Teil 4)	18–30
Stefan Falk	2013-2	Elektronik	Elektronik	Elektronisch gesteuerte Sortiermaschine	31–40
Stefan Falk	2013-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Raffiniertes mit Achsen	38–41
Stefan Falk	2013-3	Reportage	In eigener Sache	Gründung des ftc Modellbau e. V.	63
Stefan Falk	2013-4	Grundlagen	fischertechnik-Basiswissen	Perlentauchen (Teil 5)	6–15
Stefan Falk	2014-1	Pneumatik	Pneumatik	Druckluftsteuerungen (Teil 1)	58–72
Stefan Falk	2014-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Abluftdrosselung mit dem Pneumatik-Handventil	11
Stefan Falk	2014-2	Pneumatik	Pneumatik	Druckluftsteuerungen (Teil 2)	22–29
Stefan Falk	2014-3	Pneumatik	Pneumatik	Druckluftsteuerungen (Teil 3)	21–31

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Stefan Falk	2015-1	Pneumatik	Pneumatik	Druckminderer	44–49
Stefan Falk	2015-1	Elektromechanik	Elektromechanik	Wolf, Schaf und Kohlkopf	50–57
Stefan Falk	2015-2	Pneumatik	Pneumatik	Endlagendämpfung	26–30
Stefan Falk	2015-4	Pneumatik	Pneumatik	Druckluftsteuerungen (Teil 4)	24–30
Stefan Falk	2016-1	Tipps & Tricks	Baukasten	Der Wohnzimmer-Dienstreisen-Urlaubs-Notfallkasten	31–36
Stefan Falk	2016-1	Modell	Modell	Scherenhub	37–40
Stefan Falk	2016-2	Modell	Modell	Mini-Modelle (Teil 12): Mondrakete	5
Stefan Falk	2016-2	Modell	Modell	Urlaubskasten-Modell 2: Schrittförderer	14–16
Stefan Falk	2016-2	Modell	Modell	Urlaubskasten-Modell 3: Gabelstapler	18–27
Stefan Falk	2016-4	Editorial	Editorial	Von Menschen und Modellen	2
Stefan Falk	2016-4	Modell	Modell	Tür zu, bitte!	17–25
Stefan Falk	2017-1	Grundlagen	Grundlagen	Finde die Fehler (1)	24–27
Stefan Falk	2017-2	Tipps & Tricks	Baukasten	Die Staubschutz-Stückliste für den Urlaubskasten	16–17
Stefan Falk	2017-2	Modell	Modell	Urlaubskasten-Modell 4: Kranwagen	18–24
Stefan Falk	2018-1	Modell	Modell	Urlaubskasten-Modell 5: Partner-Ventilator	17
Stefan Falk	2018-3	Tipps & Tricks	Baukasten	Ein kleines Update für den Urlaubskasten	6
Stefan Falk	2018-3	Mechanik	Kinematik	Ein Kreiselspiel	17–20
Stefan Falk	2018-3	Modell	Modell	Weinbergbahn	25–32
Stefan Falk	2019-1	Modell	Modell	Urlaubskasten-Modell 6: Berg- und Talbahn	23–26
Stefan Falk	2019-1	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Motorsteuerungen (5): Schrittschaltwerke mit Wechselschaltung oder: Die Macht des XOR	37–46
Stefan Falk	2019-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kaulquappen (Teil 10)	7–8
Stefan Falk	2019-2	Elektronik	Elektronik	Dreipunktregelung	32–38

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Stefan Falk	2019-3	Editorial	Editorial	Ran an die Kästen – wörtlich gemeint	2
Stefan Falk	2019-3	Getriebe	Getriebe	Getriebe mit feiner Verzahnung	18–21
Stefan Falk	2020-1	Elektromechanik	Schaltungstechnik	Motorsteuerungen (6): Wechselschaltungen, die Zweite	40–51
Stefan Falk	2020-2	Modell	Modell	Das chaotische Pendel	33–37
Stefan Falk	2020-2	Getriebe	Getriebe	Harmonic Drives von Z10 bis Z40	47–60
Stefan Falk	2020-3	Pneumatik	Pneumatik	Manometer	14–22
Stefan Falk	2020-4	Reportage	In eigener Sache	Inhaltsverzeichnis der ersten 10 Jahre ft:pedia	4
Stefan Falk, Daniel Großmann, Rüdiger Riedel, Manfred Schendel, René Trapp	2019-4	Modell	Modell	Konstruktionswettbewerb Gummiauto	7–18
Stefan Fuss	2018-1	Elektronik	Elektronik	Arduino-Sensoren am TX(T)	64–68
Stefan Fuss	2020-1	Editorial	Editorial	Artur-64	2
Stefan Fuss, Christian Bergschneider	2018-1	Elektronik	Elektronik	Neopixel für alle	53–63
Stefan Fuss, Christian Bergschneider	2019-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Verkabelung (Teil 2)	19–21
Stefan Fuss, Christian Bergschneider	2020-2	Modell	Modell	Summer in The City	24–29
Stefan Fuss, Christian Bergschneider, Björn Gundermann, Christian Lauff, Rudenz Schulz	2018-2	Computing	Computing	Plug & Play am I ² C-Bus mit dem ftExtender	55–59
Stefan Fuss, Christian Bergschneider, Björn Gundermann, Christian Lauff, Dirk Wölffel	2019-4	Computing	Computing	Von Schrittmotoren und Servos – Teil 2	52–57
Stefan Fuss, Christian Bergschneider, Oliver Schmiel	2020-4	Elektronik	Elektronik	Rollende Steine – die ftcSoundBar	73–79
Stefan Krause	2017-3	Elektrotechnik	Elektrotechnik	Von Faraday zum Boost-Converter	46–52

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Stefan Reinmüller	2015-2	Mechanik	Mechanik	Schwingförderer	19–23
Stefanie Busch	2015-2	Mechanik	Mechanik	Kardanische Gelenkwelle	8–14
Sven Engelke	2012-3	Modell	Modellbahn	Die Bau-Spiel-Bahn auf Märklin-Gleisen	29–31
Thomas Habig	2011-2	Elektronik	Elektronik	LEDs mit Vorwiderstand	14–18
Thomas Püttmann	2011-1	Getriebe	Getriebe	Drehmomentverstärker	9–15
Thomas Püttmann	2011-2	Getriebe	Getriebe	Zahnräder und Übersetzungen (Teil 1)	30–37
Thomas Püttmann	2011-3	Getriebe	Getriebe	Zahnräder und Übersetzungen (Teil 2)	25–28
Thomas Püttmann	2011-4	Modell	Astronomie	Planetarium	39–51
Thomas Püttmann	2012-1	Getriebe	Getriebe	Zahnräder und Übersetzungen (Teil 3)	13–21
Thomas Püttmann	2012-4	Getriebe	Getriebe	Handaufzug-Mechanik	22–23
Thomas Püttmann	2014-2	Mechanik	Analogcomputer	Der Seilcomputer Kelvin	76–88
Thomas Püttmann	2014-3	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Binäraddierer	36–41
Thomas Püttmann	2014-4	Getriebe	Getriebe	Das Differentialgetriebe	12–19
Thomas Püttmann	2015-1	Mechanik	Mechanisches Rechnen	Die Rechenmaschine	25–40
Thomas Püttmann	2015-3	Elektromechanik	Elektromechanik	Selbstenttwistung	20–24
Thomas Püttmann	2016-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Modellfotografie	21–23
Thomas Püttmann	2016-2	Grundlagen	Grundlagen	Planetengetriebe	38–43
Thomas Püttmann	2016-3	Optik	Optik	Das Hyper-Pseudoskop	13–15
Thomas Püttmann	2017-1	Modell	Uhren	Die Rast-O’Clock-Uhr	42–47
Thomas Püttmann	2017-3	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Kugelrund und bunt	5–6
Thomas Püttmann	2018-1	Modell	Modell	Dominostein-Aufsteller	18–23
Thomas Püttmann	2018-4	Modell	Modell	Fußballflipper: Schuss und – Tooor!	10–12
Thomas Püttmann	2020-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Gelenksteinketten	12–14
Thomas Püttmann	2020-1	Modell	Modell	Hier kommt Kurt	36–39

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Till Harbaum	2016-4	Computing	Computing	Auf zu neuen Ufern: Die Geschichte der „Community-Firmware“ für den TXT	59–67
Till Harbaum	2016-4	Computing	Computing	Frische Apps für den TXT-Controller	68–71
Till Harbaum	2017-1	Computing	Computing	Brickly auf dem TXT: Grafische Programmierung à la Google-Blockly	92–98
Till Harbaum	2017-4	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Profi-Lights: WS2812B-Vollfarb-Leuchtdioden im fischertechnik-Design	15–18
Till Harbaum	2018-1	Computing	Computing	ftDuino – Open-Source trifft KonstruktionsBaukasten	85–91
Till Harbaum	2018-1	Computing	Computing	Hacker im Kinderzimmer: Remote-Angriff auf den TXT	92–101
Till Harbaum	2018-2	Computing	Computing	Schwarze, graue und sonstige Motoren am ftDuino	50–54
Till Harbaum	2018-4	Computing	Messen	Kurz gemessen – Experimente im Mikrosekundenbereich mit dem ftDuino	57–63
Till Harbaum	2019-1	Computing	Computing	ftDuino spielt Minecraft	75–78
Till Harbaum	2019-2	Elektronik	Elektronik	Wie funktioniert ein I ² C-Levelshifter?	39–45
Till Harbaum	2019-3	Computing	Computing	Der Mini-Servo-Adapter	27–31
Till Harbaum	2020-1	Modell	Modell	Eierlei mit fischertechnik	30–35
Till Harbaum	2020-4	Computing	Computing	Bluetooth-Modul für den ftDuino	64–67
Tilo Rust	2020-2	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	Verkabelung (Teil 3)	61–67
Tilo Rust	2020-3	Modell	Modell	Schrägseilbrücke und Hängebahn	31–40

Autoren	Ausgabe	Hauptrubrik	Rubrik	Titel	Seiten
Tilo Rust	2020-4	Modell	Modell	Schrägseilbrücke und Hängebahn (Teil 2)	26–36
Torsten Stuehn	2016-1	Computing	Computing	Digitalkamera mit Autofokus und Live-Video-Vorschau	69–78
Torsten Stuehn	2017-2	Computing	Computing	Programmierung des TXT mit Python	58–62
Uwe Hinrichs	2019-4	Modell	Modell	Elektromagnetisches Pendel ohne Lichtschranke	25–27
Walter-Mario Graf	2012-4	Modell	Schienenfahrzeuge	fischertechnik-Eisenbahn (Teil 1)	11–13
Werner Hasselberg	2013-3	Elektronik	Elektronik	Automatik für weichen Motorstart und -stopp	30–35
Werner Hasselberg	2013-4	Elektronik	Elektronik	Automatik zur Steuerung eines Krans	18–27
Werner Hasselberg	2014-4	Elektronik	Elektronik	Vollautomatische Aussichtsplattform	30–32
Werner Hasselberg	2016-1	Elektronik	Elektronik	Radar mit Objektfokussierung	49–57
Werner Hasselberg	2018-2	Modell	Modell	Ferngesteuerter Raupenbagger	7–13
Wilhelm Lichtenberg	2019-1	Tipps & Tricks	Tipps & Tricks	ft-refurbishment (Teil 1)	12–14